

## บทที่ 5

### สรุปผลและข้อเสนอแนะ

#### 5.1 สรุปผลการดำเนินโครงการ

##### 5.1.1 สรุปโครงการ

จากการที่คณบดีนักศึกษาปฏิบัติงานสหกิจศึกษาได้ทำการศึกษาและเก็บรวบรวมข้อมูล ของระบบตรวจสอบสินค้าในคลังสินค้า โดยช่วงแรกได้ทำการศึกษาระบบ Window Application และศึกษาอุปกรณ์ที่ใช้ในการดำเนินงาน โดยประกอบด้วย อุปกรณ์คอมพิวเตอร์มือถือ (Handheld Computer) รวมทั้งได้ศึกษาถึงการตั้งค่าและวิธีการติดตั้ง Application บนอุปกรณ์ที่ใช้ จากนั้นจึงได้ลงมือดำเนินการจากอุปกรณ์จริง เมื่อทำการติดตั้ง Application บนอุปกรณ์คอมพิวเตอร์มือถือ (Handheld Computer) เสร็จแล้ว ผลที่ได้คืออุปกรณ์พร้อมใช้งานตลอดเวลา ทำให้การทำงานขององค์กรมีประสิทธิภาพมากขึ้น อีกทั้งยังช่วยลดระยะเวลาการทำงานของการตรวจสอบสินค้า และช่วยลดความเสี่ยงที่ข้อมูลจะสูญหาย

##### 5.1.2 ข้อจำกัดหรือปัญหาของโครงการ

1. ข้อมูลของซอฟต์แวร์มีน้อยและหาได้ยาก
2. ต้องศึกษาและทำความเข้าใจระบบคลังสินค้าและภาษา Visual Basic ตั้งแต่ต้นเนื่องจากคณะผู้จัดทำยังไม่มีทักษะทางด้านนี้มาก่อน
3. ต้องศึกษาระบบปฏิบัติการวินโดวส์โมบาย (Windows Moblie)

##### 5.1.3 ข้อเสนอแนะ

1. สามารถนำไปต่อยอดในเรื่องของ การชำระเงินผ่านอุปกรณ์คอมพิวเตอร์มือถือ
2. สามารถนำไปต่อยอดในเรื่องของ การแนะนำการสั่งซื้อ และตรวจสอบการสั่งซื้อของลูกค้า

#### 5.2 สรุปผลการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา

##### 5.2.1 ข้อดีของการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา

1. ได้เรียนรู้เกี่ยวกับระบบวินโดวส์โมบาย
2. ได้เรียนรู้เกี่ยวกับอุปกรณ์คอมพิวเตอร์มือถือ

3. ได้ฝึกฝนให้มีความอดทน รอบคอบ ความรับผิดชอบ กล้าคิด กล้าทำ
4. ได้เรียนรู้วัฒนธรรมต่างๆ ภายในองค์กร เช่น วัฒนธรรมการทำงานให้ตรงต่อเวลา, การให้ความเคารพผู้ใหญ่หรือผู้ที่มีความอาวุโสกว่า
5. ได้ประสบการณ์จริงในการทำงาน
6. ได้ศึกษาเรียนรู้ถึงปัญหา เทคนิค ทางแก้ ต่างๆ ที่อาจเกิดขึ้นได้ในการทำงาน

#### 5.2.2 ปัญหาที่พบของการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา

1. ปัญหาทางด้านอุปกรณ์คอมพิวเตอร์มือถือ ในเรื่องการส่ง E-mail
2. ปัญหาด้านข้อมูล เป็นภาษาต่างประเทศและข้อมูลหายาก
3. ขาดประสบการณ์ในการปฏิบัติงานด้านเขียนโปรแกรม และด้านการสื่อสาร

#### 5.2.3 ข้อเสนอแนะ

1. ควรมีคู่มือสำหรับใช้งานซอฟต์แวร์หรือฮาร์ดแวร์แต่ละชนิดเพื่อทำความเข้าใจและปฏิบัติงานได้อย่างถูกต้อง
2. ควรศึกษาและทำความเข้าใจเกี่ยวกับอุปกรณ์ให้มีความชำนาญเพื่อง่ายต่อการใช้งาน
3. ควรศึกษาเรื่องภาษาที่ใช้เขียน โปรแกรมเพื่อเขียนให้ได้ประสิทธิภาพของงานและถูกต้องตามความต้องการของผู้ใช้งาน