

บทที่ 1

บทนำ

ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

ตั้งแต่อดีตจนถึงปัจจุบันบุหรี่เป็นสิ่งเสพติดชนิดหนึ่งที่มีการสูบแพร่หลาย และเป็นที่น่าวิตกกังวลมากขึ้นเรื่อยๆ เนื่องจากในปัจจุบันมีแนวโน้มจะมีผู้ใช้สารเสพติดชนิดเพิ่มมากขึ้น และไม่ว่าจะมีการณรงค์ไม่สูบบุหรี่กันอย่างแพร่หลาย และมีการกำหนดโทษทางกฎหมายบางประการเกี่ยวกับบุหรี่ไว้ก็ตาม แต่การสูบบุหรี่ของคนในปัจจุบันก็ยังมีจำนวนที่น่ากังวลอยู่ จากผลสำรวจพฤติกรรม การสูบบุหรี่ของสำนักงานสถิติแห่งชาติปี 2554 พบว่าประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป จำนวน 53.9 ล้านคน เป็นผู้ที่สูบบุหรี่ 11.5 ล้านคน หรือร้อยละ 21.4 โดยเป็นผู้ที่สูบบุหรี่เป็นประจำ 9.9 ล้านคน (ร้อยละ 18.4) และเป็นผู้ที่สูบบุหรี่นานๆ ครั้ง 1.6 ล้านคน (ร้อยละ 2.9) โดยอัตราการสูบบุหรี่ของผู้ชายมากกว่าผู้หญิง 20 เท่า คือร้อยละ 41.7 และ 2.1 ตามลำดับ และจากสถิติของสำนักควบคุมการบริโภคยาสูบ กรมควบคุมโรค พบว่าคนไทยที่สูบบุหรี่มีแนวโน้มเพิ่มขึ้น มีผู้สูบบุหรี่ทุกชนิดรวม 13 ล้านคน มีนักสูบบุหรี่ใหม่เกิดขึ้นราว 2-3 แสนคนต่อปี และคนไทยเสียชีวิตจากการสูบบุหรี่ปีละประมาณ 52,000 คน เฉลี่ยวันละ 142 คน ชั่วโมงละ 6 คน โดยสูบบุหรี่จากโรงงานอย่างเดียวนมากที่สุด 5.1 ล้านคน รองลงมาคือบุหรี่มวนเอง 4.7 ล้านคน ซึ่งในบุหรี่นั้นมีสารประกอบต่าง ๆ อยู่ประมาณ 4,000 ชนิด มีสารก่อมะเร็งไม่ต่ำกว่า 42 ชนิด ซึ่งสารบางชนิดเป็นอันตรายที่สำคัญ ได้แก่ นิโคติน (Nicotine), ทาร์ หรือน้ำมันดิน (Tar), คาร์บอนมอนอกไซด์ (Carbon Monoxide), ไฮโดรเจนไซยาไนด์ (Hydrogen Cyanide), ไนโตรเจนไดออกไซด์ (Nitrogen Dioxide), แอมโมเนีย (Ammonia), สารกัมมันตรังสี (Radioactive Element) เป็นต้น

หากดูในภาพรวมของประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไป ตั้งแต่ปี 2547-2552 อัตราการสูบบุหรี่มีแนวโน้มลดลง (ร้อยละ 23 และร้อยละ 20.7 ตามลำดับ) ปี 2554 อัตราการสูบบุหรี่เพิ่มขึ้นเป็นร้อยละ 21.4 ลดลงเหลือร้อยละ 19.9 ในปี 2556 ผลสำรวจล่าสุดปี 2557 เพิ่มขึ้นเป็นร้อยละ 20.7 และเมื่อเปรียบเทียบคนสูบบุหรี่ทั้งผู้ชายและผู้หญิงในปี 2556 และปี 2557 พบว่าเพิ่มขึ้นทั้งผู้ชายและผู้หญิง โดยผู้ชายเพิ่มจากร้อยละ 39 เป็นร้อยละ 40.5 ส่วนผู้หญิงเพิ่มจากร้อยละ 2.1 เป็น 2.2 นอกจากนี้จำนวนมวนที่สูบ ผู้สูงอายุมีการสูบบุหรี่ต่อวันลดลงจาก 10.7 มวนเป็น 10.5 มวน กลุ่มเยาวชนเพิ่มจากวันละ 9.1 มวนเป็น 10.2 มวน กลุ่มวัยทำงาน จาก 11.2 มวนเป็น 11.9 มวน โดยผู้สูบบุหรี่ที่เป็นกลุ่มคนทำงานมีค่าใช้จ่าย 470 บาทต่อเดือน กลุ่มเยาวชน 409 บาทต่อเดือน ผู้สูงอายุ 208 บาทต่อเดือน

โดยเฉลี่ยผู้สูบบุหรี่จ่ายเงิน 403 บาทต่อเดือน อย่างไรก็ตาม ในส่วนคนกรุงเทพฯ จ่ายสูงกว่า คือ เฉลี่ยสูงสุด 810 บาทต่อเดือน สำหรับการสำรวจการดื่มสุราของประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไป พบว่า ในช่วงปี 2547-2550 อัตราการดื่มสุราลดลงจากร้อยละ 32.7 เป็นร้อยละ 30 ในปี 2552 เพิ่มขึ้นเป็นร้อยละ 32 ลดลงเหลือร้อยละ 31.5 ในปี 2554 และล่าสุด ปี 2557 เพิ่มเป็นร้อยละ 32.3 (สำนักงานสถิติแห่งชาติ, 2557)

ปัจจุบันการรณรงค์ไม่สูบบุหรี่สามารถทำได้หลากหลายวิธีไม่ว่าจะเป็นการเดินรณรงค์ การแจกใบปลิว การถือป้ายรณรงค์ หรือการโฆษณาผ่านช่องทางสื่อสารต่างๆ แต่การรณรงค์ในรูปแบบเหล่านี้อาจมีเนื้อหาที่เข้าใจยาก ขาดสีสันและความหลากหลายของการนำเสนอ ซึ่งจะทำให้ผู้คนทั่วไปที่ได้พบเห็นเกิดความเบื่อหน่าย คณะผู้จัดทำจึงเกิดความคิดที่ต้องการสร้างภาพเคลื่อนไหว ด้วยคอมพิวเตอร์หรือการ์ตูนแอนิเมชัน โดยรวบรวมข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการรณรงค์การสูบบุหรี่ นำมาทำเป็นการ์ตูนเคลื่อนไหวแบบ 2 มิติ ในการนำเสนอจะมีเสียงบรรยาย ภาพประกอบ สอดแทรกเนื้อหา และสาระความรู้ต่างๆ เกี่ยวกับการรณรงค์การสูบบุหรี่ คณะผู้จัดทำได้ใช้โปรแกรม Adobe Flash Professional CS5 เข้ามาช่วยในการพัฒนาแอนิเมชันให้มีความน่าสนใจมากขึ้น ภายในเรื่องจะกล่าวถึงสาเหตุเริ่มต้นของการสูบบุหรี่ โทษของบุหรี่ และแนวทางการเลิกบุหรี่ โดยใช้โปรแกรม Adobe Flash Professional CS5 ในการเคลื่อนไหว โดยเนื้อเรื่องจะมีความยาวประมาณ 5-10 นาที และเนื้อหาจะสื่อให้เห็นข้อเสียของบุหรี่ และการเลิกบุหรี่ในรูปแบบของการนำเสนอเป็นการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ โดยใช้ตัวการ์ตูนสีสันสดใสในการดำเนินเรื่องพร้อมด้วยเสียงดนตรีและการบรรยายประกอบ จึงทำให้สามารถสร้างความน่าสนใจในการนำเสนอและสร้างความสนุกและให้ความรู้กับผู้ชม

วัตถุประสงค์

เพื่อสร้างงาน แอนิเมชันเรื่อง การรณรงค์ไม่สูบบุหรี่

กลุ่มเป้าหมาย

บุคคลทั่วไปอายุ 12 ปีขึ้นไป ที่สนใจเรื่องสาเหตุเริ่มต้นของการสูบบุหรี่ โทษของบุหรี่ และแนวทางการเลิกบุหรี่

ขอบเขต

1. คุณสมบัติทั่วไปของ แอนิเมชันเรื่อง การรณรงค์ไม่สูบบุหรี่
 - 1.1 นำเสนองานด้วยภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ
 - 1.2 ระยะเวลาที่ใช้ในการนำเสนอโครงการประมาณ 5-10 นาที
 - 1.3 ใช้ตัวละครหลักในการดำเนินเรื่องราวด้วยกันจำนวน 4 ตัว
 - 1.3.1 ครูเทียม
 - 1.3.2 คู้ย
 - 1.3.3 นนท์
 - 1.3.4 โน้
 - 1.4 การ์ตูน แอนิเมชันเรื่อง การรณรงค์ไม่สูบบุหรี่ เป็นการนำเสนอถึงสาเหตุของการสูบบุหรี่ จากพฤติกรรมของเด็กที่กำลังจะเริ่มการสูบบุหรี่ ผลข้างเคียงจากการสูบบุหรี่และโทษของการสูบบุหรี่
 - 1.5 นำเสนอเป็นแอนิเมชันเรื่องสั้น เป็นภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ มีเสียงบรรยายและมีดนตรีประกอบเนื้อเรื่อง
2. คุณสมบัติของฮาร์ดแวร์
 - 2.1 ฮาร์ดแวร์สำหรับผู้พัฒนาระบบ
 - 2.1.1 CPU Intel(R) Core(TM) i7-2670QM CPU @ 2.20 GHz
 - 2.1.2 Hard Disk 500 GB.
 - 2.1.3 RAM 4 GB.
 - 2.1.4 DVD
 - 2.1.5 Printer
 - 2.1.6 Scanner

- 2.1.7 Speaker
- 2.1.8 Microphone
- 2.2 ฮาร์ดแวร์สำหรับผู้ใช้
 - 2.2.1 CPU Intel Pentium 4 Processor 2.4 GHz. หรือสูงกว่า
 - 2.2.2 Hard Disk มีพื้นที่เหลือไม่น้อยกว่า 500 MB.
 - 2.2.3 RAM 1 GB. หรือมากกว่า
 - 2.2.4 DVD-RW Drive
 - 2.2.5 Speaker
- 3. คุณสมบัติซอฟต์แวร์
 - 3.1 ซอฟต์แวร์สำหรับผู้พัฒนาระบบ
 - 3.1.1 Microsoft Window 7 Ultimate 32-bit Operating System
 - 3.1.2 Microsoft Office Word 2007
 - 3.1.3 Adobe Flash CS5 Professional
 - 3.1.4 Adobe Photoshop CS5
 - 3.1.5 Gold Wave 5.5
 - 3.1.6 Adobe Premiere Pro CS6
 - 3.2 ซอฟต์แวร์สำหรับผู้ใช้ระบบ
 - 3.2.1 Microsoft Windows XP Professional Service Pack 2 หรือสูงกว่า
 - 3.2.2 แอนิเมชันเรื่อง การรณรงค์ไม่สูบบุหรี่
 - 3.2.2 โปรแกรม KMPlayer Version 3.8.0.0

ขั้นตอนการดำเนินงาน

ในการจัดทำ แอนิเมชันเรื่อง การรณรงค์ไม่สูบบุหรี่ คณะผู้จัดทำได้ร่วมกันวางแผนขั้นตอนดำเนินงานไว้ดังนี้

1. กำหนดหัวข้อ โครงการที่จะทำโดยคณะผู้จัดทำได้จัดทำได้เลือกทำในหัวข้อแอนิเมชันเรื่อง การรณรงค์ไม่สูบบุหรี่ และได้วางแผนการทำงานในการส่งความคืบหน้าของโครงการ

2. กำหนดขอบเขตของโครงการ โดยกำหนดขอบเขตของตัวละคร และกำหนดเค้าโครงของเรื่อง โดยสรุปเนื้อเรื่องที่ได้คือ
 - 2.1 สามารถนำมาปรับใช้ในชีวิตประจำวันได้
 - 2.2 เป็นเรื่องที่เกิดขึ้นในเหตุการณ์จริงในชีวิตประจำวัน
3. ออกแบบตัวละคร (Character Design) ซึ่งมีตัวละครทั้งหมด 4 ตัวละคร โดยมีตัวละครดังต่อไปนี้
 - 3.1 ตู๋ เป็นเด็กผู้ชาย อายุประมาณ 12 ปี ลักษณะนิสัยตัวละครเป็นคนร่าเริง เอาแต่ใจตัวเอง ใจร้อน
 - 3.2 นนท์ เป็นเด็กผู้ชาย อายุประมาณ 12 ปี ลักษณะนิสัยตัวละคร เป็นคนร่าเริง แจ่มใส รักเพื่อนพ้องและชอบตามใจเพื่อน
 - 3.3 โน้ เป็นเด็กผู้ชาย อายุประมาณ 12 ปี ลักษณะนิสัยตัวละคร เป็นคนร่าเริง แจ่มใส และอหยาอหิ
 - 3.4 ครูเทียม เป็นคนให้คำปรึกษาแนะนำเกี่ยวกับข้อคิดและโทษของการสูบบุหรี่
4. เขียนเนื้อเรื่องและบทของตัวละคร เพื่อนำมาจัดทำ Storyboard โดยมีการกำหนดแนวทางการดำเนินเรื่องและกำหนดมุมกล้อง
5. เริ่มทำการวาดรูปตัวละคร ขึ้นมาโดยใช้โปรแกรม Adobe Flash CS5 Professional และใช้โปรแกรม Adobe Photoshop CS5 ในการสร้างฉากพื้นหลัง
6. นำไฟล์ที่ได้จากการสร้างตัวละครและฉากพื้นหลังมารวมตัดต่อกันเป็นเนื้อเรื่อง โดยใช้โปรแกรม Adobe Flash CS5 Professional โดยทำการปรับแต่งแสงและรายละเอียดต่างๆ ให้ดูสวยงาม
7. บันทึกเสียงบทพูดของแต่ละตัวละคร เพื่อนำมาตัดต่อให้กับตัวละครที่สร้างขึ้นมา และใส่เสียง Effect ต่างๆ ด้วยโปรแกรม Adobe Premiere Pro CS6
8. ทดสอบและแก้ไขโปรแกรมเพื่อตรวจสอบโปรแกรมว่าอยู่ในสภาพสมบูรณ์พร้อมที่จะใช้งานหรือไม่
9. จัดทำคู่มือ เรียบเรียงเนื้อหาทั้งหมดของการ์ตูนแอนิเมชันเรื่อง การรณรงค์ไม่สูบบุหรี่ เพื่อให้ผู้ดูมีความสนุกเพลิดเพลินไปกับการ์ตูน และขั้นตอนวิธีการสร้างสรรค์ผลงานแต่ละฉากอย่างละเอียด

10. นำเสนอโครงการ คณะผู้จัดทำจะต้องนำการ์ตูนแอนิเมชันเรื่อง การรณรงค์ไม่สูบบุหรี่ ที่เสร็จสมบูรณ์นำไปอธิบายถึงขั้นตอนและเนื้อหาต่างๆ เพื่อให้เกิดประสิทธิภาพของการ์ตูน และผู้ชมจะได้มีความเข้าใจในเนื้อหาของการ์ตูนมากยิ่งขึ้น

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. ทำให้รู้ถึงสาเหตุและที่มาของการสูบบุหรี่
2. ทำให้รู้ถึงโทษและผลข้างเคียงที่มาจากการสูบบุหรี่
3. ทำให้รู้ถึงการลดละเลิกการสูบบุหรี่ และโทษของการสูบบุหรี่
4. ทำให้เกิดความเพลิดเพลิน และสนุกสนานไปกับเนื้อเรื่องและตัวละครภายในเรื่อง
5. ทำให้สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันได้เป็นอย่างดี