

บทที่ 3

การออกแบบและพัฒนางานแอนิเมชัน

การศึกษาข้อมูลเบื้องต้น

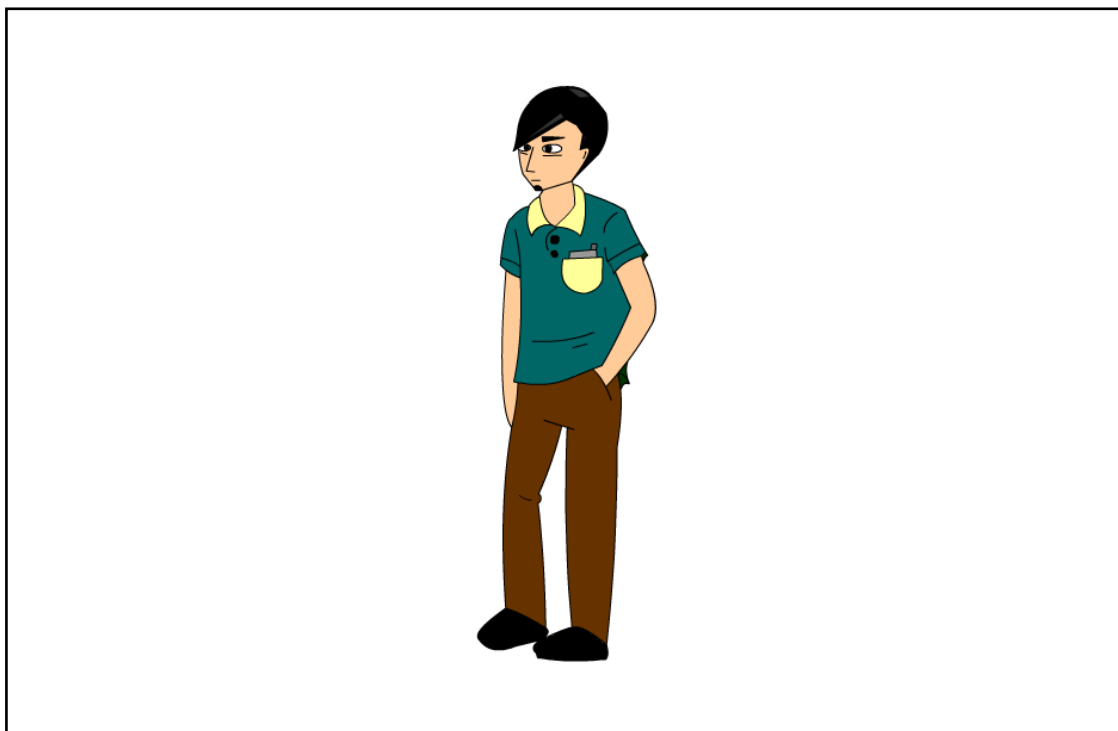
ทางคณะผู้จัดทำได้สำรวจจำนวนสถิติของบุคคลที่สูบบุหรี่ อันตรายจากสารก่อมะเร็งในบุหรี่ จำนวนผู้ที่เสียชีวิตจากการสูบบุหรี่ และผลกระทบที่มีต่อบุคคลรอบข้างที่ได้สูดดมควันบุหรี่ ทางคณะผู้จัดทำจึงได้นำเสนอโครงการงานแอนิเมชัน: เพื่อคนที่คุณรัก โดยแอนิเมชัน 2 มิติ นี้ได้นำเสนอเนื้อหาของครอบครัวที่รักกันมาก จนมาวันหนึ่งได้สูญเสียคนที่รักไป ซึ่งทางคณะผู้จัดทำต้องการสื่อให้บุคคลที่ติดบุหรี่ได้รู้ถึงผลกระทบที่มีต่อบุคคลใกล้ชิด เพื่อให้ผู้สูบบุหรี่ตระหนักถึงผลกระทบที่จะเกิดกับบุคคลใกล้ชิด และใส่ใจห่วงใยคนใกล้ชิดมากขึ้น คณะผู้จัดทำได้นำเสนอในรูปแบบแอนิเมชัน 2 มิติ โดยมีเสียงดนตรี เสียงเอฟเฟคต่างๆ บทสนทนา อีกทั้งยังมีเนื้อหาที่กระชับ และเข้าใจง่าย ซึ่งคณะผู้จัดทำโครงการต้องการให้บุคคลที่กำลังติดบุหรี่อยู่แล้ว มีความเข้าใจถึงผลกระทบต่อคนใกล้ชิดและมีความคิดที่จะหาวิธีเลิกบุหรี่เพื่อสุขภาพของคนในครอบครัว และเกิดความเพลิดเพลินไปกับแอนิเมชันที่คณะผู้จัดทำได้พัฒนาขึ้นมา

การเก็บรวบรวมข้อมูล

1. ศึกษาค้นคว้าข้อมูลเกี่ยวกับสถิติผู้เสียชีวิตจากบุหรี่ อันตรายจากบุหรี่ ผลกระทบที่มีต่อบุคคลที่ได้สูดดมควันบุหรี่
2. เก็บรวบรวมข้อมูลและเรียบเรียงเนื้อหาให้สอดคล้องกับ เนื้อเรื่องของการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ ที่คณะผู้จัดทำได้ทำขึ้น
3. ศึกษาข้อมูลเกี่ยวกับการทำการ์ตูน แอนิเมชัน 2 มิติ และการสร้างฉากรวมทั้งขั้นตอนการสร้างงานการ์ตูนแอนิเมชัน
4. ศึกษาและค้นคว้าข้อมูลการขึ้น โครงร่างตัวการ์ตูนจากหนังสือและการสร้างงานแอนิเมชัน

การออกแบบและพัฒนางานแอนิเมชัน

1. การออกแบบตัวละคร



ภาพที่ 3.1 ตัวละคร นัฐ

นัฐเป็นตัวละครหลักของเรื่อง แสดงเป็นพ่อของแนน



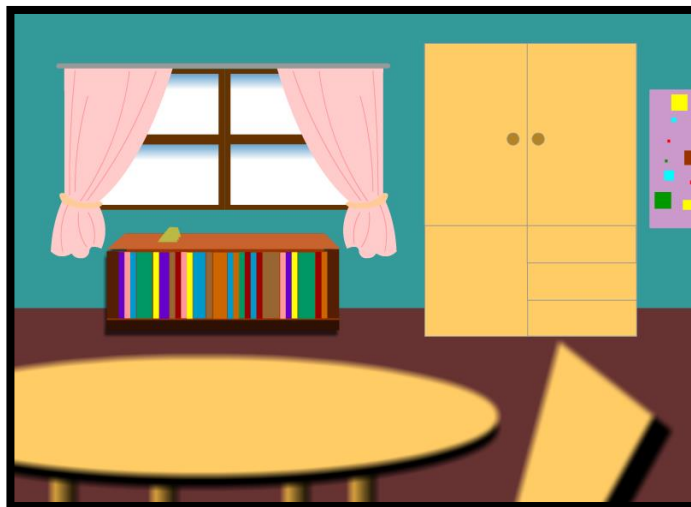
ภาพที่ 3.2 ตัวละคร แนน

แนนเป็นตัวละครหลักของเรื่อง แสดงเป็นลูกสาวของนัฐ

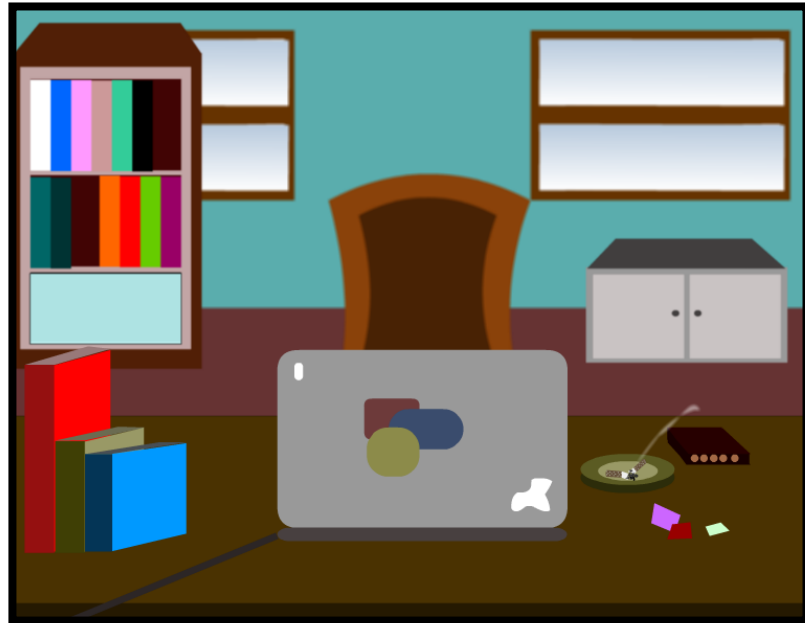
2. การออกแบบฉาก



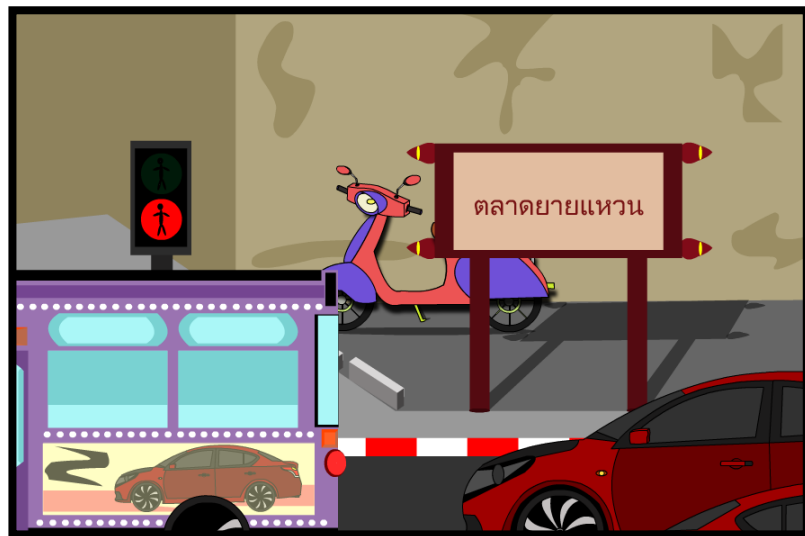
ภาพที่ 3.3 ฉากบ้านของนัฐและแนน



ภาพที่ 3.4 ฉากห้องของนัฐ



ภาพที่ 3.5 ฉากโต๊ะทำงานของนัฐ



ภาพที่ 3.6 ฉากบนถนน



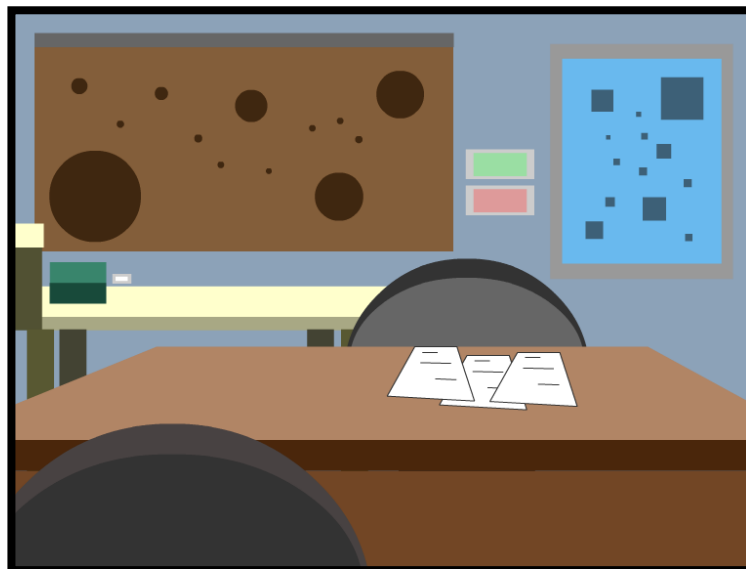
ภาพที่ 3.7 ฉากหน้าโรงเรียน



ภาพที่ 3.8 ฉากตอนเช้า



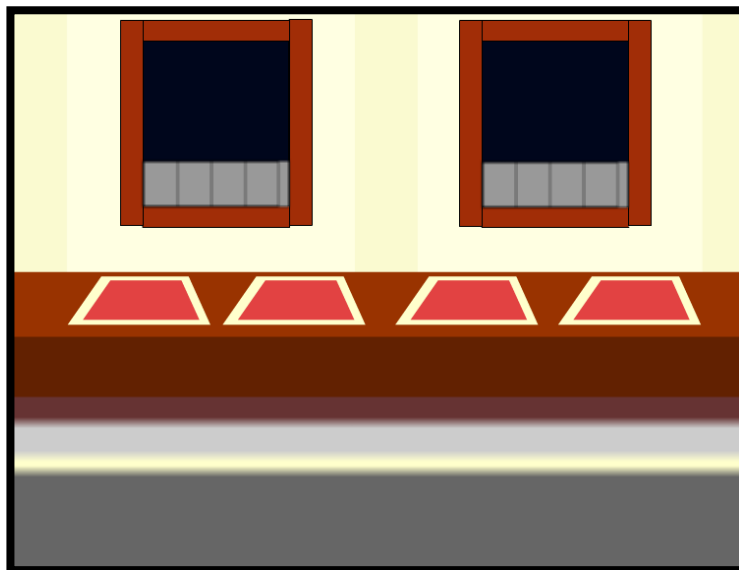
ภาพที่ 3.9 ฉากในห้องนั่งเล่น



ภาพที่ 3.10 ฉากในห้องของหมอ



ภาพที่ 3.11 ฉากบริเวณตลาด

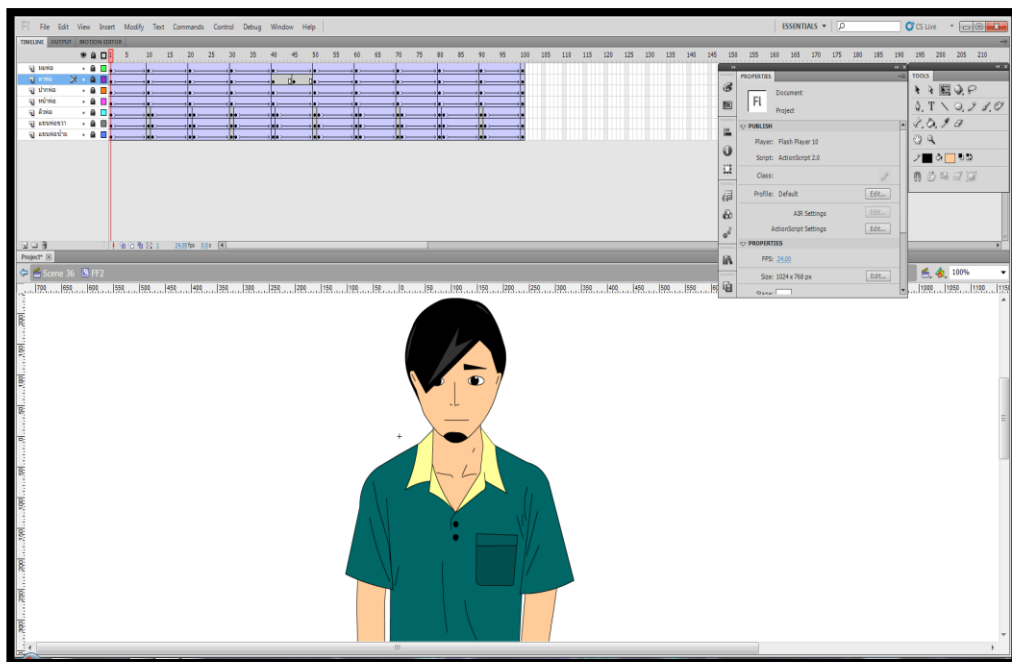


ภาพที่ 3.12 ฉากพระสวดงานศพแนน

3. การพัฒนาแอนิเมชัน

ในการพัฒนาทางผู้จัดทำได้เลือกใช้โปรแกรม Adobe Flash Professional CS6 ในการออกแบบตัวละคร จาก ทำการเคลื่อนไหวให้เป็นแอนิเมชัน และการใส่เสียงต่างๆ

การวาดฉากและตัวละครด้วยโปรแกรม Adobe Flash Professional CS6



ภาพที่ 3.13 หน้าจอโปรแกรม Adobe Flash Professional CS6