

บทที่ 5

สรุปผลการดำเนินโครงการและข้อเสนอแนะ

สรุปผลการดำเนินงาน

การสร้างแอนิเมชัน: เพื่อคนที่คุณรัก เริ่มต้นคณะผู้จัดทำได้เข้าไปศึกษาและเก็บรวบรวมข้อมูล สอบถามถึงผลกระทบต่างๆ ที่มีต่อครอบครัวของผู้ที่สูบบุหรี่ รวมทั้งเก็บรวบรวมเอกสารที่เป็นประโยชน์ที่จะนำมาใช้ในการดำเนินโครงการ จากการสอบถามและเก็บรวบรวมข้อมูลทำให้ทราบถึงปัญหาต่างๆ ทั้งทางตรงและทางอ้อมแก่ครอบครัวของผู้ที่สูบบุหรี่ ประกอบกับข้อมูลที่เก็บรวบรวมทั้งหมดถูกนำมาจัดทำเรียบเรียงเป็นเนื้อเรื่องของแอนิเมชัน: เพื่อคนที่คุณรัก

เนื่องจากว่าคณะผู้จัดทำได้ทราบถึงปัญหาและผลกระทบของการสูบบุหรี่ เช่น มีผลเสียต่อสุขภาพของตัวผู้ที่สูบบุหรี่เอง มลภาวะทางอากาศ สิ้นเปลืองเงิน เสียบุคลิกภาพเดินไปไหนก็มีกลิ่นเหม็นติดตัว รวมไปถึงการทำให้คนในครอบครัวคนใกล้ชิดได้รับสารพิษที่เกิดจากควันบุหรี่ ดังนั้นคณะผู้จัดทำจึงได้จัดทำแอนิเมชัน: เพื่อคนที่คุณรักขึ้น โดยใช้โปรแกรม Adobe Flash Professional CS6 เป็นเครื่องมือในการสร้างแอนิเมชันแบบ 2 มิติ และใช้โปรแกรมเล่นวีดีโอไฟล์ ในการนำเสนองาน

โดยแอนิเมชัน: เพื่อคนที่คุณรักจะสะท้อนให้เห็นถึงปัญหาต่างๆ ที่เกิดจากการสูบบุหรี่ ทั้งผลกระทบที่มีต่อตัวเอง บุคคลอื่นๆ ในที่สาธารณะ รวมไปถึงบุคคลที่ผู้สูบบุหรี่ยุ่่นรักด้วย เพื่อให้ผู้สูบบุหรี่เข้าใจถึงผลกระทบของการสูบบุหรี่ยุ่่นนั้นไม่ได้มีผลกระทบต่อตัวผู้สูบบุหรี่เพียงอย่างเดียว แต่มีผลกระทบต่อคนรอบข้าง รวมถึงคนที่ผู้สูบบุหรี่ยุ่่นรักด้วย เพื่อส่งผลให้ผู้สูบบุหรี่ยุ่่นที่คิดที่จะลด ละ เลิก หรือแม้แต่นคนที่กำลังจะหัดสูบบุหรี่ได้มองเห็นปัญหาต่างๆ และไม่ยากเข้าไปเริ่มต้นสูบบุหรี่

ปัญหาและอุปสรรค

1. ในการออกแบบตัวละครทำได้ลำบากเพราะมีเครื่องมือในการทำงานที่จำกัดกว่าโปรแกรมที่ใช้ออกแบบโดยตรง เช่น Adobe Illustrator CS6
2. มีข้อจำกัดในการขยับตัวละครซึ่งทำได้ลำบากเพราะจะต้องวาดลักษณะท่าทางการขยับมากกว่าบางโปรแกรม เช่น Anime Studio
3. โปรแกรม Adobe Flash Professional CS6 ไม่มีการตอบสนองบ่อยครั้ง
4. แสดงตัวอย่างไฟล์ไม่ลื่นไหลทำให้ตอนเล่นตัวอย่างแล้วมีอาการค้างเล็กน้อย

ข้อเสนอแนะ

1. ควรมีการจัดทำแบบสอบถามเพื่อให้เรารับทราบว่าผู้ที่ได้รับชมมีความเข้าใจในเนื้อหาแอนิเมชันหรือไม่
2. ควรมีวิพากษ์อธิบายเพื่อให้ความรู้ในระหว่างที่รับชมและหลังจากที่ได้รับชมแอนิเมชันแล้วเพื่อให้ผู้ที่รับชมเข้าใจมากขึ้น
3. ควรมีการพัฒนาแอนิเมชันให้เผยแพร่ได้หลากหลายมากขึ้น เช่น เพิ่มลิงค์วีดีโอ เพื่อให้ผู้ชมเข้าถึงได้มากขึ้น