

บทที่ 5

สรุปผลการดำเนินงานและข้อเสนอแนะ

สรุปผลการดำเนินงาน

การพัฒนาแอนิเมชันเรื่อง ด้านมีดสื่อสังคมออนไลน์ มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาถึงภัยจากสื่อสังคมออนไลน์ และแนวทางการป้องกันรวมถึงวิธีการแก้ไข โดยการนำเสนอเรื่องราวต่าง ๆ ในการให้ข้อคิดและการยกตัวอย่างข่าวบนสื่อสังคมออนไลน์ที่เกิดขึ้นจริง ตลอดจนแนวทางในการแก้ไขปัญหาอย่างถูกต้อง นอกจากนี้ยังเสริมเรื่อง 5 โรคร้ายของคนติดจอมาเสริมเพื่อให้เยาวชนและบุคคลทั่วไปมีความสนใจมากขึ้น คณะผู้จัดทำจึงได้พัฒนาแอนิเมชัน ด้านมีดสื่อสังคมออนไลน์ขึ้น เพื่อนำเสนอภัยจากสื่อสังคมออนไลน์ที่เกิดขึ้นจริงในชีวิตประจำวันของเยาวชนและบุคคลทั่วไปที่ประสบปัญหาเกี่ยวกับอาชญากรรมบนสื่อสังคมออนไลน์ แต่ยังคงขาดความรู้และความเข้าใจจากภัยที่เกิดขึ้น ตลอดจนการนำเสนอเรื่องราวและผลกระทบทั้งทางกายและจิตใจ นอกจากนี้ยังมีการสอดแทรกข่าวและวิธีแก้ไขปัญหาอย่างถูกต้อง รวบรวมไว้ในแอนิเมชันเรื่องนี้ด้วย คณะผู้จัดทำได้ใช้โปรแกรม Adobe Flash Professional CS6 ในการสร้างสรรค์และพัฒนาแอนิเมชันเรื่อง ด้านมีดสื่อสังคมออนไลน์ โดยใช้โปรแกรม Adobe Flash Professional CS6 สร้างภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว ฉาก และตัวละครต่างๆ มีการนำเสนอเป็นเรื่องสั้นจบในตอนเดียว ในการใส่เสียงนั้น มีการใช้โปรแกรม Adobe Audition CS6 ในการอัดเสียงและสร้างเสียงโดยที่จะใส่เสียงเข้าไปในตัวละครแต่ละฉาก รวมถึงการประกอบทำทางต่างๆ ของตัวละคร เพื่อให้แอนิเมชันมีความสมบูรณ์ยิ่งขึ้นและยังดึงดูดใจผู้ใช้เป็นอย่างดี

ปัญหาและอุปสรรค

1. การสร้างภาพเคลื่อนไหวไม่เป็นธรรมชาติ
2. การบันทึกเสียงพูดในแต่ละครั้งจะมีความดังของเสียงที่ไม่เท่ากันและไม่ชัดเจน
3. มีเนื้อหาที่ยาว มีรายละเอียดการพูดที่เยอะ ทำให้คณะผู้จัดทำต้องนำข้อมูลมาเรียบเรียง จึงใช้เวลาค่อนข้างมาก
4. การบรรยายเนื้อเรื่องมีระดับเสียงที่แตกต่างกันอยู่มากในบางตอนและเข้าไม่ถึงอารมณ์ของคนดูเนื่องจากเป็นเสียงที่ไม่ตรงกับบุคลิกของตัวละคร

ข้อเสนอแนะ

1. สามารถเพิ่มการลงรายละเอียดด้านกราฟิกให้ภาพมีความสมจริง การเคลื่อนไหวของตัวละครที่เป็นธรรมชาติ และมีสีสันสวยงามให้เป็นที่น่าสนใจ
2. สามารถให้มีการเพิ่มพื้นหลังฉากให้มากกว่าเดิม เพื่อให้ผู้ชมไม่เบื่อกับฉากเดิมๆ
3. นำแอนิเมชันไปพัฒนาต่อจาก 2 มิติ ให้เป็นแอนิเมชัน 3 มิติเพื่อเพิ่มความน่าสนใจและดึงดูดผู้ชมให้หลากหลายประเภทมากขึ้น
4. สามารถแทรกข้อมูลและรายละเอียดของแอนิเมชันให้สมบูรณ์และครบถ้วนยิ่งขึ้น
5. สามารถแทรกฉากระบุชื่อโรคแต่ละชนิดที่เกี่ยวข้องกับเรื่อง 5 โรคฮิตของคนติดจอให้ผู้ชมมีความเข้าใจมากขึ้น
6. นำแอนิเมชันไปแก้ไขหรือปรับเปลี่ยนให้มีเมนูสำหรับกดเล่นเป็นตอน ๆ ในแต่ละเนื้อเรื่องให้ผู้ชมต้องการจะดู
7. สามารถปรับเปลี่ยนหรือเพิ่มโครงสร้างเนื้อเรื่องตามแนวคิดและเทคโนโลยีในอนาคต