

หัวข้อภาคนิพนธ์	แอปพลิเคชันสื่อการเรียนรู้ภาษาอังกฤษด้วยเทคโนโลยีเสมือนจริง ABC for Augmented Reality (ABC Funny)		
หน่วยกิตของภาคนิพนธ์	2 หน่วยกิต		
รายชื่อผู้จัดทำ	นางสาวชนาภา	กระจง	5404800021
	นายอดิศร	หัตถการุณย์	5404800099
	นางสาวพรนิภา	แซ่เจี๋ย	5404800128
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์วีณา	โชติช่วง	
ระดับการศึกษา	วิทยาศาสตรบัณฑิต		
ภาควิชา	วิทยาการคอมพิวเตอร์		
ปีการศึกษา	2557		

บทคัดย่อ

เนื่องจากภาษาอังกฤษถือว่าเป็นภาษาที่มีความสำคัญมากประกอบกับได้มีการรวมตัวสู่ประชาคมอาเซียน จึงถือว่าเป็นภาษาที่ใช้สำหรับติดต่อสื่อสารระหว่างประเทศ เราจึงต้องมีการปรับสื่อการเรียนการสอนภาษาให้ทันยุคสมัย คณะผู้จัดทำจึงพัฒนาแอปพลิเคชันสื่อการเรียนรู้ภาษาอังกฤษด้วยเทคโนโลยีเสมือนจริง ขึ้นมาโดยแอปพลิเคชันมีการพัฒนาบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ ซึ่งแอปพลิเคชันสามารถติดตั้งลง สมาร์ทโฟนได้ คณะผู้จัดทำมีจุดประสงค์มุ่งเน้นให้ผู้ใช้อยู่ในช่วงวัย 3-5 ปีหรือผู้ใช้ทั่วไปก็สามารถใช้แอปพลิเคชันได้ โดยภายในแอปพลิเคชันจะมีภาพเสมือนจริงของผลไม้กับสัตว์ต่างๆตามพยัญชนะตัวอักษร A-Z ซึ่งจะมีโมเดลสามมิติพร้อมกันอนิเมชันและเสียงประกอบ โดยจะแบ่งเกมส์ออกเป็น 3 ส่วนคือ เกมส์ Drag And Drop จะเป็นเกมส์จับคู่ผลไม้ เกมส์ Matching จะเป็นเกมส์เติมคำในช่องว่าง เกมส์ ABC Choice จะเป็นเกมส์เลือกคำตอบที่ถูกต้อง การนำแอปพลิเคชันไปทดลองใช้กับผู้ในระดับชั้นอนุบาลพบว่าผู้ใช้เรียนรู้ได้ง่ายขึ้นและสามารถกระตุ้นให้ผู้ใช้มีความสนใจที่จะเรียนรู้ภาษาอังกฤษมากขึ้น

คำสำคัญ : แอนดรอยด์/แอปพลิเคชัน/ภาษาอังกฤษ

Project	ABC for Augmented Reality (ABC Funny)		
Project Credit	2 Units		
Candidates	Miss Chanapa	krajong	5404800021
	Mr. Adisorn	Hattakarun	5404800099
	Miss Pornnipa	SaeJia	5404800128
Advisor	Miss Veena	Chotichaung	
Program	Bachelor of Science		
Field of study	Computer Science		
B.E.	2557		

Abstract

Nowadays, English language is very important because Asean is coming. We have to use English language for communication, and change learning aid. From these reasons, it makes project management team want to create the application. It is an English virtual media technology for android application which can install into our smartphone. The purpose of project management team is focus on users that range 3 to 5 years old. However, general users can use this application. The application has a virtual images A-Z of fruits and animals which are animation 3D with sounds. It has 3 parts of game. Firstly, users have to match picture with fruits which name is Drag and Drop. Secondly, users have to fill the words in blank which name is Matching. Lastly, users have to choose true choices which name is ABC Choices. When we trial the application with kindergarten users, we can see that they are easier to study, and it can help them more interest in English language.

Keyword: Android/Application/English