

บรรณานุกรม

- [1] รูปแบบการเรียนการสอนตามแนวคิดของกาเย่. [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก: <https://origin-api.ning.com/files/file.docx> (วันที่ค้นข้อมูล: 15 มิถุนายน 2558).
- [2] โปรแกรม Maya 2014.[ออนไลน์].เข้าถึงได้จาก: <http://www.itgenius.co.th/article/AutoDesk-Maya> (วันที่ค้นหาข้อมูล : 15 มิถุนายน 2558).
- [3] โปรแกรม Photoshop.[ออนไลน์].เข้าถึงได้จาก: https://th.wikipedia.org/wiki/อะโดบี_โฟโตชอป(วันที่ค้นหาข้อมูล : 15 มิถุนายน 2558).
- [4] Vuforia.[ออนไลน์].เข้าถึงได้จาก: <https://developer.vuforia.com> (วันที่ค้นหาข้อมูล : 15 มิถุนายน 2558).
- [5] Unity 5.0.[ออนไลน์].เข้าถึงได้จาก : <http://deblogger.weebly.com/blog/unity> (วันที่ค้นหาข้อมูล : 10 มิถุนายน 2558).
- [6] โปรแกรมAudacity.[ออนไลน์].เข้าถึงได้จาก: <http://software.thaiware.com/10656-Audacity-Download.html>(วันที่ค้นหาข้อมูล : 12 มิถุนายน 2558).
- [7] การเขียนสตอรี่บอร์ด.[ออนไลน์].เข้าถึงได้จาก: <https://sites.google.com/site/chaipon4256/-kar-kheiy-n-s-tx-ri-bxrd> (วันที่ค้นหาข้อมูล : 20 มิถุนายน 2558).
- [8] ทฤษฎีการสร้างโมเดล.[ออนไลน์].เข้าถึงได้จาก: <http://www.instructables.com/id/3D-print-from-Maya/> (วันที่ค้นหาข้อมูล : 20 มิถุนายน 2558).
- [9] Augmented Reality.[ออนไลน์].เข้าถึงได้จาก : <http://lprusofteng.blogspot.com/2013/05/augmented-reality-ar.html> (วันที่ค้นหาข้อมูล : 20 มิถุนายน 2558).