

บทที่ 5

สรุปผลและข้อเสนอแนะ

5.1 สรุปผล ข้อดีและข้อจำกัดของระบบ

การพัฒนาเกม “ม้าก้านกล้วย” ประสบผลสำเร็จได้ตามเป้าหมายที่ได้ตั้งไว้ โดยระบบของเกมนั้น สามารถทำได้ตามขอบเขตของที่กำหนด คือ สามารถเคลื่อนไหวได้โดยใช้ปุ่ม Touch screen มีการสอดแทรกเอกลักษณ์แบบไทยๆ รวมถึงข้อมูลชนมไทยเข้าไปในตัวเกม เป็นการเสริมความรู้ให้กับผู้เล่น ในส่วนของฐานข้อมูลและการเคลื่อนไหวของ AI ออกแบบให้ไม่ซับซ้อน สามารถทำงานได้ดีและได้ผลลัพธ์ตามที่ต้องการ

5.1.1 ข้อดีของการพัฒนาเกม

5.1.1.1 ทำให้เข้าใจรูปแบบการพัฒนาการเกมบน Android และ โครงสร้างของภาษา Action Script 3.0

5.1.1.2 เนื่องจากเป็นเกมที่ออกแบบการเล่นโดยใช้ระบบ Touch ทำให้ผู้เล่นที่ใช้ Smartphone มาก่อนแล้ว สามารถเข้าใจระบบการเล่นของเกมได้ง่ายขึ้น

5.1.1.3 มีคำบรรยายเกี่ยวกับชนมแทรกอยู่ตามฉากต่างๆของเกม ทำให้ผู้เล่นได้ความรู้เกี่ยวกับชนมไทยด้วย

5.1.2 ข้อจำกัดของระบบ

5.1.2.1 เนื่องจากเป็นเกมทดลอง ในเรื่องของความหลากหลายของด่าน และระบบ AI ยังมีรูปแบบไม่มากนัก

5.1.2.2 ระบบปฏิบัติการที่สามารถใช้งานมีเพียงระบบปฏิบัติ Android เท่านั้น

5.1.2.3 ขนาดของหน้าจอที่สามารถแสดงผลของตัวเกมได้เต็มที่ และมีความคมชัด จะอยู่ที่ 740 x 380 เมื่อ Publish แบบ full screen ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับขนาดหน้าจอของมือถือที่ใช้

5.2 ข้อเสนอแนะ

เกมมู้ก้านกล้วยนี้ สามารถนำไปพัฒนาต่อยอดในส่วนที่ยังไม่สมบูรณ์ของเกม เพิ่มลูกเล่นให้มากขึ้น หรือนำไปใช้เป็นตัวอย่างอ้างอิงในการพัฒนาเกมที่มีลักษณะคล้ายกัน โดยจะแนะนำในส่วนที่สามารถนำไปพัฒนาต่อยอดได้ ซึ่งมีดังนี้

5.2.1 เพิ่มรายละเอียดในส่วน of ลูกเล่น เช่น สามารถเปลี่ยนชุดให้ตัวละครได้ หรือ ให้ตัวละครทำได้มากกว่าการกระโดดหลบมอนสเตอร์หรือสิ่งกีดขวาง เช่น กระโดดเหยียบหัว หรือสามารถโจมตีให้มอนสเตอร์ง่วงงัวงมได้ เป็นต้น

5.2.2 พัฒนาระบบ AI ให้ดีขึ้น โดยสามารถเพิ่มรายละเอียดในส่วนโค้ดของ AI เพื่อให้มอนสเตอร์มีพฤติกรรมที่หลากหลาย เช่น หากผู้เล่นเข้ามาในระยะมองเห็นจะทำการโจมตีหรือวิ่งเข้าใส่ เป็นต้น

5.2.3 พัฒนาให้สามารถเล่นได้ในระบบปฏิบัติการอื่น เช่น iOS, Windows Phone เป็นต้น

5.2.4 พัฒนาระบบ hittest ให้ละเอียดขึ้น ซึ่งจะส่งผลให้สามารถออกแบบด่านได้หลากหลายและมีความซับซ้อนมากยิ่งขึ้นได้

5.2.5 ควรเขียนเนื้อเรื่อง เพื่อเพิ่มความน่าสนใจให้กับตัวเกม ว่ามีการดำเนินเรื่องราวอย่างไร มีความเป็นมาอย่างไรบ้าง เพิ่มเนื้อหาส่วนข้อมูลของขนมไทยให้มากขึ้นด้วย

5.2.6 เพิ่มขนาดฐานข้อมูลให้ใหญ่ขึ้น เพื่อให้เก็บรายละเอียดได้มากขึ้น เช่น เก็บชื่อผู้ที่ทำคะแนนได้สูงสุด หรือ เก็บประวัติข้อมูลขนมไทยชนิดต่างๆที่เก็บได้ตามด่านให้สามารถเข้าไปอ่านได้ในหน้าจอเริ่ม เป็นต้น