

สารบัญ

หน้า

บทคัดย่อ	ก
Abstract	ข
กิตติกรรมประกาศ	ค
สารบัญ	ง
สารบัญภาพ	น
บทที่	
1 บทนำ	
ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา	1
วัตถุประสงค์	3
กลุ่มเป้าหมาย	3
ขอบเขต	3
ขั้นตอนการดำเนินงาน	5
ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	6
2 แนวคิด ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	
แนวคิด	7
ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	8
เครื่องใช้ที่เกี่ยวข้อง	10
งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	15
3 การออกแบบและพัฒนางานแผนนิเมชัน	
การศึกษาข้อมูลเบื้องต้น	20
การเก็บรวบรวมข้อมูล	20
การออกแบบและพัฒนางานแผนนิเมชัน	21
4 ขั้นตอนการปฏิบัติงานและทดสอบโปรแกรม	
ขั้นตอนการปฏิบัติงาน	31

สารบัญ (ต่อ)

บทที่	หน้า
5 สรุปผลการดำเนินงานและข้อเสนอแนะ	
สรุปผลการดำเนินงาน	60
ปัญหาและอุปสรรค	60
ข้อเสนอแนะ	61
บรรณานุกรม	62
ภาคผนวก	
ภาคผนวก ก การออกแบบและพัฒนางานอนิเมชัน	
Storyboard.....	64
ภาคผนวก ข คู่มือการติดตั้งโปรแกรม	
ติดตั้งแอปพลิเคชัน AR Guidebook.....	73
ประวัติคณะกรรมการผู้จัดทำ.....	77

สารบัญภาพ

ภาพที่	หน้า
2.1 ภาพโครงการสร้างการทำงานของระบบ	7
2.2 http://www.thai3d.net/web/	10
2.3 http://www.thai3dviz.com/	11
2.4 http://www.mesise.com/tutorials/.....	12
2.5 http://model2u.blogspot.com/.....	13
2.6 http://www.unigang.com/.....	14
2.7 การตูนแอนิเมชัน 3 มิติ เรื่องห่วงโซ่แห่งความโลก	15
2.8 การตูนแอนิเมชัน 3 มิติ เรื่องหวานกับกาน้ำ	16
2.9 การตูนแอนิเมชัน 3 มิติ เรื่อง The Puppy	17
2.10 การตูนแอนิเมชัน 3 มิติ เรื่อง รณรงค์เพื่อป้องกันไข้เลือดออก.....	18
2.11 การตูนแอนิเมชัน 3 มิติ เรื่อง อุปกรณ์คอมพิวเตอร์และวิธีการแก้ปัญหาเบื้องต้น	19
3.1 ตัวละครคณะพยาบาลศาสตร์	21
3.2 ตัวละครคณะนิเทศศาสตร์	22
3.3 ตัวละครคณะวิศวกรรมศาสตร์	23
3.4 ตัวละครคณะนิติศาสตร์	24
3.5 ตัวละครคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ	25
3.6 ตัวละครคณะวิทยาศาสตร์	26
3.7 ตัวละครคณะเภสัชศาสตร์	27
3.8 ตัวละครคณะศิลปศาสตร์	28
3.9 ตัวละครคณะบริหารธุรกิจ	29
3.10 การออกแบบตัวละครบัณฑิตคณะวิศวกรรมศาสตร์	30
3.11 การออกแบบตัวละครบัณฑิตคณะวิทยาศาสตร์	30
3.12 การออกแบบตัวละครบัณฑิตคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สาขatech ในโลยีสารสนเทศ	31
3.13 การออกแบบตัวละครบัณฑิตคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สาขาวิชคอมพิวเตอร์ธุรกิจ	31
3.14 การออกแบบตัวละครบัณฑิตคณะบริหารธุรกิจ	31
3.15 การออกแบบตัวละครบัณฑิตคณะนิติศาสตร์	32

สารบัญภาพ (ต่อ)

ภาพที่	หน้า
3.16 การออกแบบตัวละครบั้นทិតคณะนិเทศศาสตร์	32
3.17 การออกแบบตัวละครบั้นทិតคณะគិតប្រជាសត្វ	32
3.18 การออกแบบตัวละครบั้นทិតคณะພាយាលាសាស្ត្រ	33
3.19 การออกแบบตัวละครบั้นทិតคະភេស្តិចសាស្ត្រ	33
3.20 การออกแบบจาก គណនិការមនុស្ស	34
3.21 การออกแบบจาก គណនិវិទ្យាសាស្ត្រ	34
3.22 การออกแบบจาก គណនិតែកិន លូយីសារសាន្តែក	35
3.23 การออกแบบจาก គណនិបរិหารធម្មកិច្ច	35
3.24 การออกแบบจาก គណនិតិសាស្ត្រ	35
3.25 การออกแบบจาก គណនិនិទ្ទេសាស្ត្រ	36
3.26 การออกแบบจาก គណនិគិតប្រជាសត្វ	36
3.27 การออกแบบจาก គណនិພាយាលាសាស្ត្រ	37
3.28 การออกแบบจาก គណនិភេស្តិចសាស្ត្រ	37
3.29 หนះវិញ ក្នុង Autodesk 3ds Max 2014	38
3.30 ឯកសារក្នុង Unity3D 5.5.0f1	38
3.31 ឯកសារក្នុង Audacity 2.1.2	39
4.1 ឯកសារក្នុង Blender	40
4.2 ឯកសារក្នុង GIMP	41
4.3 ឯកសារក្នុង GIMP	42
4.4 ឯកសារក្នុង GIMP	43
4.5 ឯកសារក្នុង GIMP	44
4.6 ឯកសារក្នុង GIMP	45
4.7 ឯកសារក្នុង GIMP	46
4.8 ឯកសារក្នុង GIMP	47
4.9 ឯកសារក្នុង GIMP	48
4.10 ឯកសារក្នុង GIMP	49

สารบัญภาพ (ต่อ)

ภาพที่	หน้า
4.11 หน้าจอสแกนคณะนิติศาสตร์.....	50
4.12 หน้าจอแสดงตัวละครคณะนิติศาสตร์	51
4.13 หน้าจอสแกนคณะศิลปศาสตร์	52
4.14 หน้าจอแสดงตัวละครคณะศิลปศาสตร์.....	53
4.15 หน้าจอสแกนคณะพยาบาลศาสตร์	54
4.16 หน้าจอแสดงตัวละครคณะพยาบาลศาสตร์.....	55
4.17 หน้าจอสแกนคณะเภสัชศาสตร์	56
4.18 หน้าจอแสดงตัวละครคณะเภสัชศาสตร์	57
4.19 หน้าจอสแกนคณะวิทยาศาสตร์	58
4.20 หน้าจอแสดงตัวละครคณะวิทยาศาสตร์	59
ก.1 ตัวละครคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ.....	64
ก.2 ตัวละครคณะบริหารธุรกิจ	65
ก.3 ตัวละครคณะนิเทศศาสตร์	66
ก.4 ตัวละครคณะวิศวกรรมศาสตร์	67
ก.5 ตัวละครคณะนิติศาสตร์	68
ก.6 ตัวละครคณะศิลปศาสตร์.....	69
ก.7 ตัวละครคณะวิทยาศาสตร์	70
ก.8 ตัวละครคณะเภสัชศาสตร์	71
ก.9 ตัวละครคณะพยาบาลศาสตร์	72
ก.10 นักคณะวิศวกรรมศาสตร์	73
ก.11 นักคณะวิทยาศาสตร์	73
ก.12 นักคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ.....	74
ก.13 นักคณะศิลปศาสตร์.....	74
ก.14 นักคณะพยาบาลศาสตร์.....	75
ก.15 นักคณะเภสัชศาสตร์	75
ก.16 นักคณะบริหารธุรกิจ	76

สารบัญภาพ (ต่อ)

ภาพที่	หน้า
ก.17 นากคณานิตศาสตร์	76
ก.18 นากคณานิเทศศาสตร์	77
ข.1 หน้าจอแสดงขั้นตอนการติดตั้ง	78
ข.2 หน้าจอแสดงการติดตั้งแอปพลิเคชัน	79
ข.3 หน้าจอแสดงการโหลดข้อมูลการติดตั้งแอปพลิเคชัน	80
ข.4 หน้าจอแสดงการติดตั้งแอปพลิเคชันเรียบร้อยแล้ว	81