

บทที่ 5

สรุปผลการดำเนินงานและข้อเสนอแนะ

สรุปผลการดำเนินงาน

จากการดำเนินงาน คณะผู้จัดทำได้หาข้อมูลเกี่ยวกับหลักสูตรของแต่ละคณะในมหาวิทยาลัยสยาม สายงานเมื่อเรียนจบสามารถทำงานอะไรได้บ้าง เพื่อจัดทำเป็นคู่มือแนะนำหลักสูตรเบื้องต้นของมหาวิทยาลัยสยาม และทางคณะผู้จัดทำได้ศึกษาเกี่ยวกับการสร้างแอนิเมชัน 3 มิติ และเทคโนโลยี Augmented Reality (AR Code) เพื่อเป็นแนวทางในการคิด ออกแบบ และการสร้างคู่มือแนะนำหลักสูตรเบื้องต้นของมหาวิทยาลัยสยามในรูปแบบแอนิเมชันสามมิติโดยในหนังสือคู่มือ นักศึกษาต้องมีความน่าสนใจ สามารถอธิบายข้อมูลเกี่ยวกับคณะต่างๆ ได้อย่างละเอียดและเข้าใจง่าย

การสร้างคู่มือแนะนำหลักสูตรเบื้องต้นของมหาวิทยาลัยสยาม ทางคณะผู้จัดทำได้มีการศึกษาค้นคว้า รวบรวมข้อมูล เกี่ยวกับหลักสูตรแต่ละคณะของมหาวิทยาลัยสยามจากหนังสือคู่มือนักศึกษาใหม่ รวมทั้งหาข้อมูลเกี่ยวกับสายงานอาชีพของแต่ละคณะ เพื่อสร้างหนังสือคู่มือนักศึกษาใหม่ในรูปแบบแอนิเมชันสามมิติ มีขั้นตอนการดำเนินงาน เริ่มจากการรวบรวมข้อมูล การออกแบบตัวละคร การสร้างฉากต่างๆ การสร้างงานแอนิเมชันสามมิติ และศึกษาเกี่ยวกับการทำ Augmented Reality (AR Code) โดยใช้โปรแกรม Autodesk 3ds Max 2009 และ Unity3D 5.5.0f1 การอัดเสียง และแปลงเสียง โดยใช้โปรแกรม Audacity 2.1.2 และบันทึกไฟล์เป็น .mp3 เพื่อนำมาใส่เสียงในงานแอนิเมชัน เพื่อให้หนังสือคู่มือนักศึกษาใหม่ในรูปแบบแอนิเมชันสามมิติมีความน่าสนใจและเข้าใจง่ายขึ้น โดยมี การให้อาจารย์ที่ปรึกษาเพื่อรับคำแนะนำ และนำมาปรับปรุงให้สมบูรณ์ยิ่งขึ้น

ปัญหาและอุปสรรค

1. ปัญหาข้อจำกัดในการทำแอนิเมชัน 3 มิติ เนื่องจากบางขั้นตอนของเนื้อหาที่มีความซับซ้อนในการออกแบบ
2. ปัญหาด้านการเข้าใช้แอปพลิเคชัน หากเป็นระบบปฏิบัติการไอโอเอส (iOS) จะไม่สามารถใช้งานได้
3. เนื่องจากคณะที่เปิดใหม่ คณะผู้จัดทำไม่ทราบสีของชุดครุย จึงไม่สามารถสร้างตัวละครได้

ข้อเสนอแนะ

1. ควรเพิ่มตัวละครให้ครบทุกคณะ เนื่องจากปัจจุบันมีคณะเปิดใหม่
2. แอปพลิเคชันควรนำไปพัฒนาให้ใช้บนระบบปฏิบัติการไอโอเอส (iOS) ได้ด้วย