

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ที่มาของการพัฒนาระบบ

ในปัจจุบันการเข้าร่วมกิจกรรมของนักศึกษาและการจัดกิจกรรมจะมีการเก็บภาพการทำกิจกรรมร่วมกัน รวมถึงการเข้าร่วมอบรมสัมมนา การเข้าฝึกปฏิบัติงานสหกิจศึกษา และการทำภาคินิพนธ์ ซึ่งนักศึกษานำมาเป็นผลงานของนักศึกษาได้ แต่การเก็บรวบรวมข้อมูลของนักศึกษา จะนำผลงานต่างๆฝากกับเว็บล็อกทั่วไป และรวมถึงการแจ้งข่าวการจัดกิจกรรมการอบรมสัมมนาต่างๆ ในภาควิชาจะแจ้งผ่านเว็บออนไลน์ เช่น Facebook ทำให้ไม่สะดวกในการแจ้งข่าวสารการจัดกิจกรรมและการตรวจสอบการเข้าร่วมกิจกรรมของนักศึกษาทำได้ยาก

ดังนั้นผู้จัดทำจึงได้มีแนวคิดในการพัฒนาระบบแสดงผลงานนักศึกษาออนไลน์ของภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ขึ้น เพื่อให้เกิดความสะดวกมากขึ้นในการจัดเก็บผลงานการอบรมสัมมนา การปฏิบัติงานสหกิจ การทำภาคินิพนธ์ของนักศึกษา การแจ้งข่าวสารกิจกรรมของทางภาควิชาผ่านปฏิทินกิจกรรม และการตรวจสอบการเข้าร่วมกิจกรรมของนักศึกษาจากระบบได้

1.2 วัตถุประสงค์ภาคินิพนธ์

เพื่อพัฒนาระบบบันทึกผลงานนักศึกษาออนไลน์ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยสยาม

1.3 ขอบเขตของภาคินิพนธ์

1.3.1. นักศึกษา

1.3.1.1 สามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้

1.3.1.2 สามารถเพิ่ม,แก้ไขผลงานได้ โดยผลงานแบ่งเป็น 4 ประเภท ได้แก่

1.3.1.2.1 ผลงานการเข้าร่วมกิจกรรมของนักศึกษา

1.3.1.2.2 ผลงานการเข้าร่วมอบรม สัมมนา

1.3.1.2.3 ผลงานการเข้าร่วมโครงการสหกิจศึกษา

1.3.1.2.4 ผลงานการทำภาคินิพนธ์

1.3.1.3 สามารถเรียกดูข้อมูลปฏิทินกิจกรรมได้

1.3.1.4 สามารถเรียกดูผลงานของนักศึกษาคนอื่นในภาควิชาได้

1.3.2. ผู้ดูแลระบบ ได้แก่ อาจารย์ และ เจ้าหน้าที่

1.3.2.1 สามารถเพิ่ม,ลบ รายละเอียดปฏิทินกิจกรรมได้

1.3.2.2 สามารถเรียกดูผลงานของนักศึกษาได้

1.3.3. ผู้ใช้ทั่วไป

1.3.3.1 สามารถเรียกดูผลงานของนักศึกษาได้

1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1.4.1. เพิ่มความสะดวกในการเก็บบันทึกผลงานและกิจกรรมของนักศึกษา

1.4.2. นักศึกษาสามารถนำผลงานการเข้าร่วมกิจกรรมนี้ไปใช้เป็นแฟ้มผลงานในการนำเสนอผลงานของตนเองได้

1.4.3. เพิ่มความสะดวกในการประชาสัมพันธ์ข่าวสารกิจกรรมของทางภาควิชาได้

1.5 ขั้นตอนและวิธีการดำเนินภาคปฏิบัติ

1.5.1. ศึกษารวบรวมข้อมูลของโครงการ

เก็บรวบรวมความต้องการของผู้ใช้ระบบ โดยทำการเก็บรวบรวมรายละเอียดการทำกิจกรรมภายในภาควิชา วิทยาการคอมพิวเตอร์ และประเภทผลงานต่าง ๆ

1.5.2. วิเคราะห์ระบบ

วิเคราะห์การจัดกิจกรรมของมหาวิทยาลัย คณะ และภาควิชา ทำการศึกษาและรวบรวมข้อมูลจากเว็บไซต์ ระบบบันทึกผลงานออนไลน์ โดยการเขียนแผนภาพกระบวนการทำงาน (Data Flow Diagram)

1.5.3. ออกแบบระบบ

จากการวิเคราะห์และรวบรวมความต้องการของผู้ใช้จะพัฒนาในรูปแบบ ระบบบันทึกกิจกรรมนักศึกษาออนไลน์ ผ่านเว็บแอปพลิเคชัน เพื่อให้ผู้ใช้สามารถใช้งานได้ทุกที่ผ่านอินเทอร์เน็ต โดยใช้เครื่องมือ และอุปกรณ์ที่ใช้ในการพัฒนาระบบด้วยการออกแบบหน้าจอส่วนติดต่อกับผู้ใช้ด้วย UI (User Interface) โดยใช้โปรแกรม Adobe Photoshop , Adobe Dreamweaver ที่ใช้ในการพัฒนาส่วนติดต่อกับผู้ใช้ และ ในส่วนการพัฒนาระบบใช้โปรแกรม NetBeans พัฒนาระบบ สำหรับภาษาที่นำมาใช้ในการพัฒนาระบบด้วยภาษา HTML , CSS , Javascript , jQuery , SQL และ PHP ในการพัฒนาระบบ และใช้ Mysql เป็นฐานข้อมูลที่นำมาใช้ร่วมในการพัฒนาระบบให้สมบูรณ์

1.7 อุปกรณ์และเครื่องมือที่ใช้

1.7.1. อุปกรณ์และเครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาระบบ

1.7.1.1. ฮาร์ดแวร์ (Hardware)

1.7.1.1.1 เครื่องคอมพิวเตอร์ความเร็ว 2.4 GHz

1.7.1.1.2 หน่วยความจำหลัก 4 GB

1.7.1.1.3 หน่วยความจำสำรอง 500 GB

1.7.1.2. ซอฟต์แวร์ (Software)

1.7.1.2.1 ระบบปฏิบัติการไมโครซอฟท์ วินโดวส์ 7

1.7.1.2.2 โปรแกรม Net Beans

1.7.1.2.3 โปรแกรม Appserv

1.7.1.2.4 Adobe Dreamweaver CS4

1.7.1.2.5 Adobe Photoshop CS4

1.7.2. อุปกรณ์และเครื่องมือที่รองรับ

1.7.2.1. ฮาร์ดแวร์ (Hardware)

1.7.2.1.1 เครื่องคอมพิวเตอร์ความเร็ว 2.4 GHz ขึ้นไป

1.7.2.1.2 หน่วยความจำ 4 GB ขึ้นไป

1.7.2.1.3 หน่วยสำรองข้อมูล 500 GB

1.7.2.2 ซอฟต์แวร์ (Software)

1.7.2.2.1 เครื่องคอมพิวเตอร์ระบบปฏิบัติการ MS Windows 7

1.7.2.2.2 Web Browser ได้แก่ Google Chrome, Mozilla Firefox และ Internet Explorer ตั้งแต่เวอร์ชัน 9 ขึ้นไป