

# บทที่ 1

## บทนำ

### 1.1 ที่มาของการพัฒนาระบบ

ปัจจุบันมีอุปกรณ์เทคโนโลยีที่เกิดขึ้นใหม่อย่างมากมาย แต่ก่อนเราต้องใช้คอมพิวเตอร์เพื่อท่องอินเทอร์เน็ตหรือจัดการส่วนต่างๆ แต่ตอนนี้มีอุปกรณ์ใหม่ๆ เช่น Tablet , Smartphone, Netbook เป็นต้น ทำให้ผู้คนสามารถพกพาไปไหนมาไหนได้อย่างสะดวกสบาย จะแก่ไขงาน หรือว่า จะเล่นเกม เล่น Application ผ่านอินเทอร์เน็ตก็สามารถทำในอุปกรณ์พวกนี้ได้เลยเช่นกัน ประกอบกับ แอปพลิเคชันที่เกิดขึ้นมามากมายนี้ ตอบสนองความต้องการของมนุษย์ ตอบสนองความสนใจของมนุษย์ในเรื่องต่างๆ แม้แต่เรื่องของสัตว์เลี้ยง สุนัขถือว่าเป็นสัตว์เลี้ยงชนิดหนึ่งที่มีผู้นิยมเลี้ยงเป็นจำนวนมาก ด้วยความน่ารักของเจ้าสุนัขสายพันธุ์ต่างๆ ที่มีมากมาย จึงทำให้เกิดธุรกิจหรือโปรแกรมหรือเกมส์ ที่มีสุนัขเป็นส่วนเกี่ยวข้อง แอปพลิเคชันจำลองการแต่งตัวสุนัขบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์นี้ ผู้พัฒนาจึงมีความมุ่งหวังที่จะตอบสนองความต้องการของผู้เลี้ยงสุนัข ที่มีความรักสุนัข และต้องการตกแต่งสุนัขให้น่ารักตามที่ตนเองต้องการ ระบบนี้มีการพัฒนาผ่านทางระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ โดยเน้นความความสะดวกสบายและการใช้งานให้ตรงตามความต้องการของผู้ใช้ให้มากที่สุด

### 1.2 วัตถุประสงค์ของภาคนิพนธ์

เพื่อพัฒนาแอปพลิเคชันจำลองการแต่งตัวสุนัขบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์

### 1.3 ขอบเขตของภาคนิพนธ์

1.3.1 ในโปรแกรมจะมีเสื้อผ้าสุนัขให้ผู้ใช้ได้ลองชุดในโปรแกรม เช่น เสื้อ รองเท้า โบว์ เป็นต้น

1.3.2 ในโปรแกรมจะมีเป็นห้องลองชุด สามารถดูได้เป็น รอบตัว เพื่อจำลองให้เห็นมุมมองต่างๆ ที่ต้องการ

1.3.3 ผู้ใช้สามารถเลือกสายพันธุ์และสีของตัวสุนัข ก่อนจะลองชุดได้

1.3.4 ผู้ใช้สามารถจัดการองค์ประกอบที่ใช้ในการตกแต่งได้ เช่น ลบ ไอเทมที่ไม่ต้องการออก เมื่อทำการออกแบบไม่ตรงตามที่ต้องการ

1.3.5 ผู้ใช้สามารถบันทึกและแชร์ผ่านทาง Facebook ได้

1.3.6 ผู้ใช้สามารถ Undo เพื่อย้อนกลับไปดูการแต่งตัวก่อนหน้านี้ได้

#### 1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1.4.1 เพื่อให้ผู้ใช้เกิดความคิดสร้างสรรค์และเป็นแนวทางในการแต่งตัวสุนัขของตนเอง

1.4.2 เพื่อให้ความบันเทิง เฟลิดเฟลิน และสนุกในการตกแต่ง

1.4.3 แสดงตัวอย่างของเสื้อผ้า องค์กรประกอบต่างๆก็จะตัดสินใจ เลือกซื้อ

1.4.4 ส่งเสริมให้เกิดความรักสัตว์ และมีจิตใจที่อ่อนโยน

1.4.5 มีการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีกับสิ่งใกล้ตัวให้เกิดประโยชน์ขึ้น

#### 1.5 ขั้นตอนและวิธีการดำเนินภาคินิพนธ์

##### 1.5.1 ตำราความต้องการของที่ใช้ระบบ และศึกษาระบบแอนดรอยด์

จะมีการดำเนินการ ตำราจ - สอบถาม ความต้องการของผู้ที่ใช้ สมาร์ทโฟน และโปรแกรมเกี่ยวกับสุนัขตัวอื่น เพื่อนำมาเป็นข้อมูลในการพัฒนาให้ตรงความต้องการให้ดียิ่งขึ้น

##### 1.5.2 วิเคราะห์ระบบ (System Analysis)

ระบุความต้องการของผู้ใช้ที่ได้จากการสำรวจ-สอบถามของผู้ที่ใช้สมาร์ทโฟน และโปรแกรมเกี่ยวกับสุนัข เพื่อนำมาพัฒนาโปรแกรม

##### 1.5.3 การออกแบบระบบ (System Design)

ในการออกแบบระบบ จำเป็นต้องให้ผู้ใช้ สามารถใช้งานได้เข้าใจง่ายๆ ไอคอนขอเครื่องมือของโปรแกรมดูแล้วสื่อได้เลยว่าเป็นเครื่องมืออะไร มีการเรียกใช้เครื่องมือได้อย่างรวดเร็ว เพื่อสะดวกในการใช้โปรแกรม

##### 1.5.4 การเขียนโปรแกรม (Programming )

เป็นการเขียนโปรแกรมจากรายละเอียดของการออกแบบ สร้างโปรแกรมบนระบบแอนดรอยด์โดยใช้ภาษา Java Platform ในการพัฒนา เครื่องมือที่ใช้ในการเขียนโปรแกรม ได้แก่ โปรแกรม Eclipse , Android SDK

##### 1.5.5 การทดสอบ

การทดสอบจะเกิดขึ้นอย่างต่อเนื่องในขั้นตอนการเขียนโปรแกรม ซึ่งเป็นการตรวจสอบหาข้อผิดพลาดในโปรแกรม และ วิศวกรทำงานของโปรแกรมให้ทำงานออกมาได้อย่างถูกต้อง

### 1.5.6 การติดตั้งระบบ

การนำระบบไปติดตั้งนั้น จำเป็นต้องนำไปติดตั้งให้ตรงกับระบบปฏิบัติการของสมาร์ตโฟนนั้นๆ

### 1.5.7 การจัดทำเอกสารประกอบการใช้งานโปรแกรม

เป็นการจัดทำคู่มือสำหรับแนะนำวิธีการใช้งาน และความสามารถต่างๆของโปรแกรม

## 1.6 อุปกรณ์และเครื่องมือที่ใช้

### 1.6.1 ฮาร์ดแวร์ (Hardware)

1.6.1.1 เครื่องคอมพิวเตอร์ความเร็ว 2.4 GHz

1.6.1.2 หน่วยความจำ 2 GB

1.6.1.3 หน่วยความจำสำรอง 150 GB

1.6.1.4 เม้าส์ และ แป้นพิมพ์

1.6.1.5 OPPO Find5

### 1.6.2 ซอฟต์แวร์ (Software)

1.6.2.1 JavaPlatform, StandardEdition (JavaSE 6)

1.6.2.2 AndroidSoftware Development Kit(Android SDK)

1.6.2.3 Eclipse

1.6.2.4 AdobePhotoshop CS5 (64 Bit)

1.6.2.5 ระบบปฏิบัติการMicrosoftWindows 7 Ultimate 64 Bit

## 1.7 ระยะเวลาในการดำเนินงาน

ตารางที่ 1.1 ตารางในการดำเนินงาน

ขั้นตอนการดำเนินงาน	2555			2556								
	ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ธ.ค.	
ศึกษาระบบงาน	■											
วิเคราะห์ระบบ		■										
ออกแบบระบบ				■								
พัฒนาระบบ					■							
ทดสอบและแก้ไขระบบ								■				
จัดทำเอกสารประกอบ										■		