

บรรณานุกรม

1. Maya 2018. 25 เมษายน 2561. <http://www.itsolution.co.th/autodesk-maya.html>
2. Vuforia. 25 เมษายน 2561. <https://lectureo.wordpress.com/2015/04/12/making-augmented-reality-with-vuforia-and-unity/>
3. Unity. 25 เมษายน 2561. <https://www.dedpu.com/blog/unity>
4. Android. 25 เมษายน 2561. <http://www.similantechnology.com/news&article/android.html>
5. Google Maps API. 25 เมษายน 2561. <http://www.mindphp.com>
6. Json. 25 เมษายน 2561. <http://www.boxsingle.com>
7. Adobe Illustrator CC 2018. 25 เมษายน 2561. <https://www.ninetechno.com/a/illustrator-cc.html>
8. นางสาวชนภา กระจง และคณะ. 2557. แอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้ภาษาอังกฤษด้วยเทคโนโลยีเสมือนจริง. ปริญญาานิพนธ์. มหาวิทยาลัยสยาม. กรุงเทพฯ.
9. นายประเสริฐ รตนรณกร. 2556. ระบบท่องเที่ยวเกาะรัตนโกสินทร์บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์. ปริญญาานิพนธ์. มหาวิทยาลัยสยาม. กรุงเทพฯ.