

บทที่ 5

สรุปผลและข้อเสนอแนะ

5.1 สรุปผลการปฏิบัติงาน

หลังจากที่ได้ปฏิบัติงานในบริษัท เช่น ทรัลพัฒนา จากัด (มหาชน) สาขาปิ่นเกล้า ซึ่งฝ่ายศิลป์มีหน้าที่ ปรับสื่อ และส่งผลิต ป้ายโฆษณาต่างๆ ป้ายโฆษณาต่างๆ โดยได้รับมอบหมายให้ทำงานต่างในเรื่องของงานกราฟิก ปรับสื่อ โฆษณา Window Sticker , Cubic Box, Tent card, ป้ายผนังกระจก โอเปอ, Standee, Cut Act , Poster, Lift Sticker , Cut Act , Cut Act , Leaflet ได้รู้ข้อมูลขั้นตอนวิธีการทำสื่อสิ่งพิมพ์ออกแบบแก้ไข และเทคนิคต่างๆ ในการตกแต่งภาพนิ่ง ด้วยโปรแกรม อีราสเตเตอร์ (Adobe Illustrator) และ โฟโต้ช้อป (Adobe Photoshop) และยังสามารถนำผลงานที่ทำขึ้นไปใช้งานได้จริงโดยภายในศูนย์การค้าและพึงพอใจในผลงานที่ทำขึ้นมา ความรู้ที่ได้ศึกษาในสถานประกอบการและในห้องเรียนแตกต่างกันเป็นอย่างมาก ในสถานประกอบการจะได้รับการติชมจากลูกค้าและทางทีมงานบริษัท และสามารถที่จะนำไปพัฒนาตนเองทักษะความรู้ที่เกี่ยวกับชิ้นงาน และโปรแกรม ความรู้ที่ได้จากการปฏิบัติงานนี้ สามารถนำไปประกอบอาชีพในภายภาคหน้า ระยะเวลา 4 เดือนที่ในการปฏิบัติงาน สหกิจ ได้เก็บเกี่ยวความรู้และประสบการณ์อย่างเต็มที่ เป็นการพิสูจน์ความสามารถจากการที่ได้ศึกษาในชั้นเรียน สามารถดึงความรู้ที่นำมาใช้ในการทำงานในสถานประกอบการได้มากมาย การปฏิบัติงานในครั้งนี้ได้ทั้งความรู้ เทคนิค การลงสี การเลือกใช้ตัวอักษร การจัดวางที่ลงตัว ซึ่งทำให้ผลงานออกมามีคุณภาพและมีประสิทธิภาพ

5.2 ขีดจำกัดหรือปัญหาของงาน

ในการทำงานฝ่ายกราฟิกกับบริษัท เช่น ทรัลพัฒนา จากัด (มหาชน) สาขาปิ่นเกล้าจำกัดนั้น เป็นการทำงานจริงผลงานที่ทำไว้มีจำนวนมากการใช้เทคนิคหรือเครื่องมือในโปรแกรมอีราสเตเตอร์ (AI) และ โฟโต้ช้อป (PS) มักมีปัญหาในการจัดทำรูปแบบที่ต้องแก้บ่อยครั้ง

5.3 ข้อเสนอแนะแนวทาง

การทำงานในลักษณะงานที่มีหลายชิ้นส่วน ควรจะเซฟบ่อยๆ เราไฟล์มีขนาดใหญ่ในขณะที่เราทำงาน ไปก็ตกแต่งเพิ่มเติมซึ่งเป็นงานที่ละเอียด อาจจะไม่ไหวที่เราปรับเปลี่ยนอะไรไปบ้าง ในเครื่องคอมพิวเตอร์ที่เป็น PC โปรแกรมและเครื่องอาจจะค้างบ่อย และแยกไฟล์ให้เป็นหมู่เพื่อการค้นหาข้อมูลเกี่ยวกับงาน จะทำให้ทำงานง่ายและสะดวกต่อการทำงาน ทำให้ลดเวลาในการค้นหางาน

5.4 ข้อดีของการปฏิบัติงานสหกิจ

- 5.4.1 สามารถปรับตัวเข้ากับผู้อื่นได้ดี
- 5.4.2 ได้ความรู้และประสบการณ์วิชาชีพตรงตามที่เราเรียน
- 5.4.3 มีความรับผิดชอบต่อน้ำที่
- 5.4.4 ได้ทราบถึงขั้นตอนและระบบการดำเนินงานจริง
- 5.4.5 ฝึกให้มีความตรงต่อเวลา
- 5.4.6 ได้รับความรู้ถึงเทคนิคใหม่ๆ ในแต่ละชิ้นงาน
- 5.5.7 ได้รับความรู้และความคิดของคนอื่นและมาปรับใช้ในงานของเรา
- 5.5.8 จากแรงกดดันภายนอกซึ่งเป็นแรงผลักดันทำให้มีการพัฒนาตัวเองในการทำงานมากขึ้น
- 5.5.9 สามารถแก้ปัญหาเฉพาะหน้าได้
- 5.5.10 รู้จักระบบการทำงานเป็นทีม

5.5 ปัญหาที่พบของการปฏิบัติงานสหกิจ

ปัญหาที่มักเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์และอินเทอร์เน็ต จึงทำให้ทำงานได้ล่าช้า

5.6 สรุปรายงานสหกิจศึกษา

สรุปผลเปรียบเทียบกับวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้ในบทที่ 1 ว่าหลังจากการดำเนินงานเสร็จสิ้นลงแล้วนั้นผลที่ได้รับเป็นอย่างไร ตามวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้หรือไม่เกิดประโยชน์ต่อองค์กรอย่างไร

- 5.6.1 เพื่อศึกษาขั้นตอนในการออกแบบ อย่างมีอาชีพสร้างสรรค์สิ่งพิมพ์ต่างๆ เช่น Window Sticker ,Cubic Box, Tent card,ป้ายผนังกระจกโอเปอ, Standee, Cut Act , Poster, Lift Sticker , Cut Act , Cut Act , Leaflet

5.6.2 ได้เรียนรู้หลักเทคนิคการทำภาพกราฟิกจากโปรแกรม Adobe Illustrator และ Adobe Photoshopสามารถใช้โปรแกรม Adobe Illustrator ขั้นสูงได้เป็นอย่างดี

ตลอดระยะเวลาที่จัดทำสื่อโฆษณา เช่น Window Sticker ,Cubic Box, Tent card,ป้ายผนังกระจก โอเปอ, Standee, Cut Act , Poster, Lift Sticker , Cut Act , Cut Act , Leaflet และสื่อสิ่งพิมพ์ต่างๆให้กับหลายๆแคมเปญคิดว่าตรงตามวัตถุประสงค์ที่คิดไว้ตั้งแต่แรก ไม่ว่าจะเป็นการออกแบบที่ต้องอาศัยการศึกษาทักษะเทคนิคการทำสื่อโฆษณา เช่น Window Sticker ,Cubic Box, Tent card,ป้ายผนังกระจก โอเปอ, Standee, Cut Act , Poster, Lift Sticker , Cut Act , Cut Act , Leaflet และพี่เลี้ยงที่มีความเชี่ยวชาญ

5.7ข้อเสนอแนะงานสหกิจศึกษาหรือการจัดทำรายงานสหกิจศึกษา

การจัดทำรายงานสหกิจ เนื่องจากที่ต้องทำงานคนเดียว ควรรู้จักการจัดสรรงานและให้สำเร็จทันเวลา และมีคุณภาพ ข้อเสนอแนะการทำสหกิจ คือการการจัดทำเล่มรายงานสหกิจ การปรับเปลี่ยนแบบฟอร์มหลายครั้งจึงทำให้ ทำให้ยากต่อการทำงานสหกิจศึกษาในครั้งนี้