

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

เนื่องด้วยคณะผู้จัดทำได้เข้ารับการฝึกปฏิบัติงานในสถานเทคโนโลยีการศึกษาแพทยศาสตร์ คณะแพทยศาสตร์ศิริราชพยาบาลในตำแหน่งงานผู้ช่วยช่างกล้องและตัดต่อ

จากการปฏิบัติงานคณะผู้จัดทำได้สัมผัสถึงการทำงานภายในโรงพยาบาล ชั้นตอนต่างๆ ได้เห็นผู้ป่วยที่เข้ามาทำการรักษาจำนวนมากด้วยอาการเจ็บป่วยที่แตกต่างกันออกไปโดยเฉพาะผู้ป่วยสูงอายุที่มีการเสื่อมลงของระบบร่างกายตามวัยส่งผลให้มีโรคแทรกซ้อนต่างๆ เช่น ความดันหรือเกิดอาการกล้ามเนื้ออ่อนแรง ทางคณะผู้จัดทำได้รับมอบหมายให้ทำสื่อเกี่ยวกับความรู้ทางการแพทย์เพื่อผู้ป่วยจึงจัดทำการ์ตูนสั้นที่ให้ความรู้เรื่องการบริหารร่างกายเพื่อเป็นอีกทางเลือกหนึ่งสำหรับผู้ป่วย

ปัจจุบันทางคณะผู้จัดทำกำลังศึกษาสาขาวิชาสื่อดิจิทัล (Digital media) ซึ่งเกี่ยวกับการใช้ความสร้างสรรค์ในการผลิตสื่อจึงอยากจะใช้ความรู้ความสามารถที่ได้ศึกษามาเพื่อสร้างสรรค์สื่อที่เป็นประโยชน์ต่อประชาชนทั่วไปและเป็นประสบการณ์ในการฝึกฝนการทำงานเพื่อประโยชน์ในการสร้างสรรค์ผลงานที่ดียิ่งขึ้นต่อไปในอนาคตดังนั้นคณะผู้จัดทำมีแนวคิดในการสร้างการ์ตูนสั้นขึ้น โดยจัดทำเป็นการ์ตูนสองมิติ ความยาว 5 นาที โดยได้เลือกเป็นเรื่องเกี่ยวกับการบริหารร่างกายเกี่ยวกับการทรงตัวในผู้ป่วยสูงอายุโดยผู้สูงอายุสามารถทำการบริหารร่างกายด้วยตนเองได้

ทางคณะผู้จัดทำจึงได้ทำการปรึกษารวบรวมข้อมูลและจัดทำการ์ตูนสองมิติเกี่ยวกับการบริหารร่างกายเพื่อการทรงตัวของผู้สูงอายุขึ้นโดยไม่ใช่เพียงเฉพาะผู้สูงอายุเท่านั้นเนื้อหาในเรื่องสามารถเข้าใจง่ายผู้ชมทุกเพศทุกวัยสามารถรับชมได้ การ์ตูนสั้นชุดนี้สร้างขึ้นเพื่อเป็นความรู้หวังอย่างยิ่งว่าจะเป็นประโยชน์ต่อผู้ป่วย ผู้สูงอายุ และคนทั่วไป

1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ

- เพื่อผลิตสื่อรูปแบบการ์ตูนสองมิติสำหรับเป็นสื่อกลางในการให้ความรู้ท่ากายบริหารสำหรับผู้สูงอายุและผู้มีปัญหาเกี่ยวกับการทรงตัว

1.3 ขอบเขตของโครงการ

ผลิตภัณฑ์ในรูปแบบของการ์ตูน 2 มิติ ความยาวประมาณ 5 นาทีโดยมุ่งเน้นเนื้อหาเรื่องการบริหาร
เท่านั้น

1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- เป็นแนวทางสำหรับผู้สูงอายุและผู้ที่มีปัญหาในการทรงตัวหรือผู้ที่ต้องดูแลผู้ป่วย
- ใช้เป็นสื่อที่มีเนื้อหาที่เข้าใจได้ง่าย สำหรับผู้ชมได้ทุกเพศทุกวัย