

บทที่ 5

สรุปผลและข้อเสนอแนะ

5.1 สรุปผลโครงการหรืองานวิจัย

5.1.1 สรุปผลการประเมินความพึงพอใจ

จากการจัดทำโครงการสื่อประชาสัมพันธ์สำหรับเด็กเรื่อง “เด็กหาย” ภายในเนื้อหาตัวเล่มหนังสือจะเป็นการเล่าเรื่องราวของเด็กๆที่ไปพบเห็นป้ายประกาศเด็กหาย ทำให้เด็กๆรู้สึกตื่นตัวกับเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นโดยที่เด็กๆนั้นจะระมัดระวังตัวในการใช้ชีวิตมากขึ้น คือ ไม่นำพาตนเองไปในสถานที่เสี่ยง อันก่อให้เกิดเหตุการณ์ร้ายอย่างเช่น การถูกลักพาตัว เป็นต้น ปิดท้ายด้วยฉากตลกขบขันที่สร้างความสนุกสนานให้กับเด็กๆทำให้เด็กๆรู้สึกสนุก และเกิดความชื่นชอบที่จะเรียนรู้ โดยการดำเนินงานในครั้งนี้ผู้จัดทำใช้โปรแกรม Adobe Illustrator CS6 และโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ในการทำภาพการ์ตูนสื่อประชาสัมพันธ์ ปรากฏว่าผลที่ได้รับ เนื้อหาของการ์ตูนมีความสนุกสนาน สีสันสดใส เป็นที่ชื่นชอบของเด็กช่วงปฐมวัย มีเกร็ดความรู้สอดแทรกภายในเล่ม พร้อมทั้งมีเกมส์ลับสมองให้เด็กๆได้สนุกสนานกับการเรียนรู้และจดจำ สร้างความเข้าใจในเรื่องของความเสี่ยงที่อาจเกิดขึ้นหากเด็กๆอยู่ตามลำพังโดยไม่มีผู้ปกครองดูแล ภายใต้โครงการสื่อประชาสัมพันธ์สำหรับเด็ก เรื่อง “เด็กหาย” ทั้งนี้ทางบริษัท แก๊ก อินเตอร์เนชั่นแนล จำกัด ได้นำผลงานสื่อประชาสัมพันธ์นี้ใช้เป็นสื่อโฆษณาประชาสัมพันธ์ในการจัดงานกิจกรรมนอกสถานที่เพื่อต่อยอดทางธุรกิจของบริษัท พร้อมทั้งการกระจายความรู้ไปให้กับกลุ่มเด็กปฐมวัยได้นำไปปรับใช้ในชีวิตประจำวัน และมีผลตอบรับที่ดีกลับมา

5.1.2 ข้อจำกัดหรือปัญหาของโครงการ

จากการที่คณะผู้จัดทำได้เริ่มจัดทำโครงการ ซึ่งได้พบปัญหาและอุปสรรคดังนี้

1. ขั้นตอนการออกแบบเนื้อเรื่องควรขอรับปรึกษาจากผู้ที่มีประสบการณ์จะช่วยลดระยะเวลาการทำงานได้มากขึ้น
2. ใช้เวลาดำเนินงานมากเกินไป สืบเนื่องมาจากปัญหาที่ผู้จัดทำจัดการตารางเวลาการทำงานไม่ลงตัว

5.1.3 ข้อเสนอแนะ

1. นำชุดการ์ตูนสื่อประชาสัมพันธ์สำหรับเด็ก เรื่อง “เด็กหาย” พัฒนาเป็นรูปแบบการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เพื่อเพิ่มความน่าสนใจมากขึ้น
2. นำไปประยุกต์ใช้ร่วมกับการเรียนการสอนเพื่อเป็นแนวทางในการดำรงชีวิต เสริมเนื้อหาการเรียนรู้นอกตำราเรียน

5.2 สรุปผลการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา

5.2.1 ข้อดีของการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา

1. เสริมทักษะการเขียนสตอรี่บอร์ด
2. ได้รู้จักกับการปฏิบัติงาน และเรียนรู้กับการทำงานจริง
3. มีวินัยในการทำงาน ได้แก่ การตรงต่อเวลา การทำงานให้บรรลุเป้าหมาย
4. เพิ่มทักษะและศักยภาพในการทำงานด้านกราฟิกมากขึ้น
5. เรียนรู้ระบบงาน และโครงสร้างองค์กร
6. เสริมสร้างทักษะในการทำงานร่วมกับผู้อื่น

5.2.2 ปัญหาที่พบของการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา

1. การผิดพลาดในเรื่องของเวลา หากไม่รักษาเวลาหรือบริหารเวลาได้ไม่ดีพออาจทำให้งานที่ตั้งเป้าหมายไว้ เสร็จไม่ทันกำหนด
2. มองข้ามรายละเอียดเล็กๆไป อาจทำให้ส่งผลกระทบต่องานชิ้นต่อไปได้ เนื่องจากเสียเวลาไปกับงานชิ้นเดิมมากเกินไป
3. บ่อยครั้งอุปกรณ์ฮาร์ดแวร์มีการตอบสนองที่ผิดพลาด

5.2.3 ข้อเสนอแนะ

1. ควรจัดตารางเวลา และวางแผนการทำงานให้ดี เลือกทำงานตามลำดับขั้น
2. เมื่อทำงานที่ได้รับมอบหมายเสร็จสิ้นแล้ว ควรตรวจสอบความถูกต้องของงานให้ถี่ถ้วนอีกครั้ง เพื่อให้เกิดความผิดพลาดน้อยที่สุด