

บทที่ 1

บทนำ

ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

มหาวิทยาลัยสยามเป็นมหาวิทยาลัยเอกชน 1 ใน 5 สถาบันแรกของประเทศไทย ได้รับการ ริเริ่มขึ้น ในปี พ.ศ. 2508 และได้รับการสถาปนาอย่างเป็นทางการเมื่อปี พ.ศ. 2516 โดย อาจารย์ ดร.ณรงค์ มงคลวนิช ใช้ชื่อเดิมว่า วิทยาลัยเทคนิคสยาม ซึ่งต่อมาได้เปลี่ยนสถานภาพเป็น มหาวิทยาลัย เมื่อปี พ.ศ. 2529 และได้ เปลี่ยนชื่อเป็นมหาวิทยาลัยสยาม ในลำดับต่อมา ปัจจุบันมหาวิทยาลัยสยามมีสถานะเป็นสถาบันอุดมศึกษา เอกชนในสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา กระทรวงศึกษาธิการ วัตถุประสงค์ในการสถาปนา มหาวิทยาลัยสยาม คือเพื่อสนองความต้องการของชาติในการ จัดการศึกษาาระดับอุดมศึกษา เพื่อผลิต ทรัพยากรมนุษย์ที่เพียงพอพร้อมด้วยความเป็นเลิศทางวิชาการ มีทักษะขั้นสูงในการประกอบอาชีพ และ ประกอบด้วยจริยธรรม สอดคล้องกับปรัชญาของมหาวิทยาลัยคือ ปัญญาเป็นรัตนะของนรชน มหาวิทยาลัย สยามเปิดดำเนินการสอนระดับปริญญาตรี และบัณฑิตศึกษาทั้งหลักสูตรภาษาไทย และหลักสูตรนานาชาติ โดยเปิดสอนระดับปริญญาตรี หลักสูตรภาษาไทย 7 คณะ คือ คณะวิศวกรรมศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์ คณะ พยาบาลศาสตร์ คณะบริหารธุรกิจ คณะนิติศาสตร์ คณะนิเทศศาสตร์ คณะศิลปศาสตร์ ระดับปริญญาตรี หลักสูตรนานาชาติ 2 สาขาวิชา ได้แก่ สาขาวิชาการบริหารการโรงแรม และการท่องเที่ยว และสาขาวิชา ธุรกิจระหว่างประเทศ ระดับบัณฑิตศึกษา 7 หลักสูตร คือ บริหารธุรกิจมหาบัณฑิต (หลักสูตรภาษาไทย และภาษาอังกฤษ) วิศวกรรมศาสตร์มหาบัณฑิต นิเทศศาสตร์มหาบัณฑิต รัฐประศาสนศาสตร์ มหาบัณฑิต ศึกษาศาสตร์มหาบัณฑิต วิทยาศาสตร์มหาบัณฑิต และปรัชญาดุษฎีบัณฑิต สาขาวิชาการ บริหารการศึกษา

ถึงแม้ว่าจะมีสื่อในการแนะนำมหาวิทยาลัยสยามอยู่หลายประเภท แต่สื่อเหล่านั้นอาจยังไม่สามารถ ดึงดูดตามความต้องการของผู้ที่สนใจในมหาวิทยาลัยสยามมากสักเท่าไร และเป็นสื่อที่ใช้มานานไม่มีการ พัฒนาให้เกิดความน่าสนใจในการแนะนำมหาวิทยาลัยสยาม เนื่องจากการแนะนำมหาวิทยาลัยสยามนั้น มี แค่การทำป้ายไว้นิต การติดประกาศในสถานที่ต่างๆ และการจัดทำเว็บไซต์ ซึ่งสิ่งเหล่านั้นเป็นภาพนิ่ง และ ใช้ตัวหนังสือในการบรรยายรายละเอียดทั้งหมด ซึ่งอาจทำให้ผู้ที่สนใจในมหาวิทยาลัยสยาม เกิดความเบื่อ หน่ายในการรับทราบถึงรายละเอียดต่างๆ ของมหาวิทยาลัยสยาม เช่น 1) อยากทราบถึงความหมายของตรา สัญลักษณ์ของมหาวิทยาลัยสยาม 2) อยากทราบว่าฉันไม่ประจํามหาวิทยาลัยสยามคือฉันอะไร 3) อยาก ทราบว่าอาคารต่างๆ ในมหาวิทยาลัยสยามมี กี่อาคาร ผู้ที่สนใจ หรืออยากรับทราบเกี่ยวกับรายละเอียด นั้นๆ ก็จะต้องไปค้นหาจากแหล่งต่างๆ เช่น การค้นหาจากอินเทอร์เน็ต การอ่านจากหนังสือวารสารของทาง มหาวิทยาลัยสยาม และการสอบถามจากบุคลากร หรือนักศึกษาของทางมหาวิทยาลัยสยาม ซึ่งป็นสิ่งที่ หลายคนอาจรู้สึกว่าเป็นเรื่องที่น่าเบื่อ และน่าเบื่อในการที่จะต้องดูภาพนิ่ง และอ่านรายละเอียดด้วยตัวเอง

ด้วยเหตุนี้ขณะผู้จัดทำจึงได้จัดทำแอนิเมชัน เรื่องแอนิเมชัน 2 มิติ แนะนำมหาวิทยาลัยสยาม โดยแบ่งออกเป็น 2 ส่วน คือ 1) ส่วนของเอกลักษณ์ที่บอกถึงความเป็นมหาวิทยาลัยสยาม เช่น ตราสัญลักษณ์ วิทยาลัยของมหาวิทยาลัยสยาม ปรัชญาของมหาวิทยาลัยสยาม สีประจำมหาวิทยาลัยสยาม เป็นต้น 2) อาคารภายในมหาวิทยาลัยสยาม เพื่อช่วยให้ผู้ที่สนใจในรายละเอียดที่สำคัญเกี่ยวกับมหาวิทยาลัยสยาม ได้รับความสะดวกสบาย ความเพลิดเพลินในการรับชมการแนะนำมหาวิทยาลัยสยาม และยังไม่ต้องอ่านรายละเอียดต่างๆ ด้วยตัวเองอีกด้วย

วัตถุประสงค์ของโครงการ

เพื่อออกแบบและนำเสนองานแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่องแอนิเมชัน 2 มิติ แนะนำมหาวิทยาลัยสยาม

กลุ่มเป้าหมาย

อาจารย์เจ้าหน้าที่นักศึกษาผู้ที่มาติดต่อกับทางมหาวิทยาลัยสยามและผู้สนใจในมหาวิทยาลัยสยาม

ขอบเขตของโครงการ

1. คุณสมบัติทั่วไปของแอนิเมชัน: เรื่อง Present Siam University
 - 1.1 นำเสนองานด้วยภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ เรื่อง Present Siam University
 - 1.2 ใช้ตัวละครในการดำเนินเรื่อง 1 ตัว คือ นักศึกษาชาย
 - 1.3 แอนิเมชัน เป็นเรื่องเกี่ยวกับการแนะนำมหาวิทยาลัยสยาม แบ่งออกเป็น 2 ส่วน
 - 1.3.1 เอกลักษณ์ของมหาวิทยาลัยสยาม
 - 1) ตราสัญลักษณ์
 - 2) ผู้ก่อตั้งมหาวิทยาลัยสยาม
 - 3) สีประจำมหาวิทยาลัยสยาม
 - 4) ต้นไม้ประจำมหาวิทยาลัยสยาม
 - 5) สัตว์ประจำมหาวิทยาลัยสยาม
 - 6) ปรัชญาของมหาวิทยาลัยสยาม
 - 1.3.2 อาคารในมหาวิทยาลัยสยาม
 - 1) อาคาร 1 อาคารอำนวยการ
 - 2) อาคาร 2 อาคารเรียนรวม 5 ชั้นเดิม
 - 3) อาคาร 3 อาคารดร.ณรงค์ มงคลวานิช
 - 4) อาคาร 4 อาคารทรงไทย
 - 5) อาคาร 5 อาคารปฏิบัติการคณะวิศวกรรมศาสตร์เครื่องกล
 - 6) อาคาร 6 อาคารสถาบันวิศวกรรมเครื่องพิมพ์
 - 7) อาคาร 7 อาคารปฏิบัติการวิศวกรรมการเชื่อม

- 8) อาคาร 8 อาคารสำนักงานคณะวิศวกรรมศาสตร์
- 9) อาคาร 9 อาคารปฏิบัติการวิศวกรรมโยธา
- 10) อาคาร 10 ศูนย์บริการด้านอาคารสถานที่และสื่อการสอน
- 11) อาคาร 11 อาคารปฏิบัติการวิศวกรรมยานยนต์
- 12) อาคาร 12 อาคารเฉลิมพระเกียรติ
- 13) อาคาร 13 อาคาร ATM
- 14) อาคาร 14 อาคารปฏิบัติการด้านวิทยาศาสตร์ พยาบาลศาสตร์
- 15) อาคาร 15 อาคารครบรอบ 30 ปี
- 16) อาคาร 16 โภชนาอาคาร
- 17) อาคาร 17 อาคารสโมสรนักศึกษา
- 18) อาคาร 18 อาคารปฏิบัติการวิศวกรรมไฟฟ้า และคอมพิวเตอร์
- 19) อาคาร 19 อาคารเฉลิมพระเกียรติ 19 ชั้น สำนักบริหารสมัคร ศูนย์การประชุม
วิชาการนานาชาติ
- 20) อาคาร 20 ศูนย์กีฬาเอกประสงค์
- 21) สวนสันติภาพ
- 22) ลานเอกประสงค์

2 คุณสมบัติของฮาร์ดแวร์

2.1 ฮาร์ดแวร์สำหรับผู้พัฒนาระบบ

- 1) CPU Intel (R) Core i32.40 GHz.
- 2) Hard Disk 698.64 GB.
- 3) RAM 8 GB.
- 4) DVD – RW
- 5) VGA Inter(R) HD Graphics 4000 GB.
- 6) Printer
- 7) Scanner
- 8) Speaker

2.2 ฮาร์ดแวร์สำหรับผู้ใช้ระบบ

- 1) CPU Inter Core2 Duo2.4GHz. หรือสูงกว่า
- 2) Hard Disk มีเนื้อที่มากกว่า 1 GB.
- 3) RAM 512 MB.หรือมากกว่า
- 4) DVD – ROM Drive3.
- 5) คุณสมบัติของซอฟต์แวร์

3 คุณสมบัติของซอฟต์แวร์

3.1 ซอฟต์แวร์สำหรับผู้พัฒนาระบบ

- 1) Microsoft Windows 7 Ultimate 64-bit
- 2) Adobe Photoshop CS6
- 3) Adobe Illustrator CS6
- 4) Adobe Flash Professional CS6
- 6) Microsoft Office Word 2010

3.2 ซอฟต์แวร์สำหรับผู้ใช้ระบบ

- 1) Windows 7 Ultimate 32-bit หรือ 64-bit
- 2) แอนิเมชัน 2 มิติ: Present Siam University
- 3) โปรแกรม GOM Player

ขั้นตอนการดำเนินงาน

ในการสร้างแอนิเมชัน เรื่องแอนิเมชัน 2 มิติ แนะนำมหาวิทยาลัยสยาม มีขั้นตอนในการวางแผนการดำเนินภาคินิพนธ์ไว้ดังนี้

1. วางแผนแนวทางของงานทั้งหมด (Story Planning) วางแผนเนื้อเรื่อง และสรุปชื่อเรื่องที่ได้ คือ แอนิเมชัน 2 มิติ แนะนำมหาวิทยาลัยสยาม และสรุปออกมาเป็นเนื้อเรื่องที่ได้ โดยลักษณะเนื้อหาที่ได้จากการวางแผนเรื่องคือต้องเข้าใจง่าย มีความเป็นเอกลักษณ์
2. การเตรียมการ เป็นการกำหนดเป้าหมาย และวัตถุประสงค์ของภาคินิพนธ์ รวบรวมข้อมูลเตรียมความพร้อมทางด้านของเอกสารที่เกี่ยวข้อง เรียนรู้เนื้อหา เข้าใจเนื้อหาอย่างถูกต้อง สร้างความคิด กระตุ้นให้เกิดความคิดสร้างสรรค์ เพื่อให้ได้ข้อคิดเห็นต่างๆ ที่ดี
3. ศึกษาความเป็นมาของแอนิเมชัน 2 มิติ จากแหล่งต่างๆ เช่น อินเทอร์เน็ต หนังสือ เป็นต้น
4. ออกแบบ ทางคณะผู้จัดทำภาคินิพนธ์ได้ออกแบบโครงงานดังนี้
 - 4.1 สร้าง Animation ด้วยโปรแกรม Adobe Illustrator CS6 เช่น ฉาก ตัวละคร และอาคารสถานที่ บันทึกเป็นไฟล์ชนิด AI (Adobe Illustrator)
 - 4.2 ใส่ Effect ตัวอักษร และตกแต่งพื้นหลังเพื่อความสวยงาม ด้วยโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 แล้วบันทึกเป็นไฟล์ชนิด.JPG
 - 4.3 นำฉาก ตัวละคร และอาคารสถานที่มารวมกัน แล้วกำหนดการเคลื่อนไหวของวัตถุต่างที่สร้างขึ้นด้วยโปรแกรม Adobe Flash Professional CS6 แล้วบันทึกเป็นไฟล์ชนิด QuickTime Movie (.mov)
5. บันทึกเสียง (Vocal Track) ให้กับตัวละครที่สร้างขึ้น

6. ทดสอบ และแก้ไขโปรแกรมเพื่อตรวจสอบโปรแกรมว่าอยู่ในสภาพสมบูรณ์พร้อมที่จะใช้
เขียนโปรแกรมงานหรือไม่
7. นำแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง แอนิเมชัน 2 มิติ แนะนำมหาวิทยาลัยสยาม ทั้งหมด มาบันทึกลง
DVD
8. นำเสนอภาคนิพนธ์

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. เพื่อช่วยในการแนะนำสถานที่ต่างๆ ของมหาวิทยาลัยสยามให้กับนักศึกษา หรือบุคคลทั่วไป
2. เพื่อเป็นช่องทางการนำเสนอ มหาวิทยาลัยสยาม
3. เพื่อนำแอนิเมชัน 2 มิติ แนะนำมหาวิทยาลัยสยาม ไปพัฒนาเป็นแอปพลิเคชันที่มี
ประสิทธิภาพเพิ่มมากขึ้น