

บทที่ 1

บทนำ

ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

ในประเทศไทยมีผู้สูบบุหรี่เป็นจำนวนมาก จากสถิติพบว่ามีคนไทยเสียชีวิตจากบุหรี่เฉลี่ยปีละกว่า 42,000 ราย และต้องเข้ารับการรักษาโรคโดยเฉพาะ โรคมะเร็งไม่ต่ำกว่าปีละ 100,000 คน บุหรี่เป็นปัจจัยเสี่ยงการเสียชีวิตของคนไทยอันดับ 2 รองจากการมีเพศสัมพันธ์ที่ไม่ปลอดภัย สถานการณ์ล่าสุดพบว่าในปี พ.ศ. 2555 สำนักงานสถิติแห่งชาติสำรวจพบคนไทยสูบบุหรี่ 10.9 ล้านคน เป็นชาย 10.3 ล้านคน หญิง 5.4 แสนคน โดยในกลุ่มอายุ 15-18 ปี มีอัตราการสูบบุหรี่เพิ่มขึ้นจากร้อยละ 7.25 ในปี 2552 เป็นร้อยละ 7.62 ในปี 2555 และในกลุ่มอายุ 19-24 ปี มีอัตราการสูบบุหรี่เพิ่มขึ้นในช่วงเวลาดังกล่าวเช่นกัน จากร้อยละ 21.27 เป็นร้อยละ 22.19 จากสถิติเหล่านี้แสดงให้เห็นว่า ค่านิยมในการสูบบุหรี่ของคนไทยเพิ่มมากขึ้นทุกปี โดยเฉพาะในกลุ่มวัยรุ่น (สำนักงานคณะกรรมการพัฒนาการเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ, 2555) และในปัจจุบันเราจะเห็นได้ว่าผู้สูบบุหรี่ส่วนใหญ่มักจะสูบบุหรี่ในที่สาธารณะเป็นจำนวนมาก ซึ่งเป็นการสร้างมลภาวะทางอากาศต่อบุคคลรอบข้าง อีกทั้งวันบุหรี่ยังเต็มไปด้วยสารพิษมากมายหลายร้อยชนิดซึ่งตัวผู้สูบบุหรี่เองได้รับไปน้อยมาก แต่ผู้ที่ได้รับสารพิษนั้นคือผู้ที่อยู่ใกล้ชิดหรือบุคคลรอบด้านของผู้ที่สูบบุหรี่นั่นเอง ซึ่งเราจะเห็นได้ว่ามีบุคคลใกล้ชิดของบุคคลที่สูบบุหรี่หลายรายได้รับสารพิษมากกว่าตัวผู้สูบเองถึง 70% ซึ่งเป็นจำนวนที่สูงมากๆ ซึ่งตัวสารพิษนี้เป็นสารก่อมะเร็งที่ร้ายแรงและทำอันตรายต่อผู้ที่สูดดมโดยตรงนั่นเอง

แอนิเมชัน(Animation) คือการทำให้ภาพนิ่งให้เกิดการเคลื่อนไหว ซึ่งทำให้มีความน่าสนใจมากขึ้น ซึ่งมนุษย์เรามักเลือกที่จะมองรูปภาพหรืออะไรที่มีสีสันก่อนมองเนื้อหาเสมอ แอนิเมชันนั้นได้เข้ามามีบทบาทกับงานหลายๆ ด้าน ตั้งแต่ละครก็นำไปประยุกต์ใช้ในงานหลายๆ ประเภท และในการจัดทำสื่อการเรียนการสอน ก็ได้หันมาใช้งานแอนิเมชันในการผลิตมากขึ้น งานด้านแอนิเมชันจึงเป็นงานที่มีคุณค่า และต้องอาศัยความสามารถในการผลิต และไม่แปลกที่จะนำแอนิเมชันมาจัดทำสื่อการสอน เนื่องจากประโยชน์ของสื่อแอนิเมชันมีมากมาย เช่นสามารถสื่อความหมายให้เข้าใจได้ง่าย ใช้แอนิเมชันในการช่วยจดจำ และดึงดูดความสนใจ แอนิเมชันสามารถอธิบายเรื่องราวที่ซับซ้อนเข้าใจยากให้เราเข้าใจได้ง่ายขึ้น เพราะสื่อแอนิเมชันมีความน่ารักสดใส ในตัวของมันเอง มีทั้งภาพและเสียงเป็นองค์ประกอบหลัก แต่ก็จะไม่ทิ้งการใส่ตัวหนังสือเข้าไปเพื่อเสริมทักษะ ทั้งด้านการฟัง การอ่าน และการมองเห็นภาพ ไปพร้อมๆ กันจากผลการวิจัย การใช้แอนิเมชันเป็นสื่อในการ

ประชาสัมพันธ์ พบว่าช่วยทำให้ผลสัมฤทธิ์ในการดึงดูดความสนใจมากขึ้น และผู้ชมมีความพึงพอใจในแอนิเมชันอยู่ในเกณฑ์ดี อย่างไรก็ตามการสร้างแอนิเมชันขึ้นมาสักชิ้นงาน ไม่ใช่เรื่องง่าย ต้องใช้จินตนาการและฝีมือในการสร้าง ถึงแม้จะมีโปรแกรมต่างๆ มาช่วยในการวาดหรือการสร้างให้ภาพขยับเอง โดยที่ไม่ต้องวาดรูปทุกรูปเองทั้งหมดแบบสมัยก่อนก็ตาม แต่ยังไงก็ต้องใช้ทักษะในการทำอยู่ดี อย่างทางดิจิทัลมีเดียของเรา ก็ได้มีผลงานมากมายที่เกี่ยวกับการผลิตแอนิเมชัน เพราะตอนนี้แอนิเมชันนั้น ได้เข้ามามีบทบาทในตลาดโลกอย่างคาดไม่ถึงเลยทีเดียว (บริษัท ดิจิทัลมีเดีย เอทส์ซอร์ส โซลูชั่น จำกัด, 2556)

ด้วยเหตุนี้ คณะผู้จัดทำจึงได้มีการจัดทำสื่อมัลติมีเดียในรูปแบบการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ (2 Dimensional Animation) เรื่องเพื่อคนที่คุณรัก เพื่อเป็นการรณรงค์และสะท้อนให้เห็นถึงผลกระทบจากบุหรี่ยี่มีต่อคนในครอบครัวมากกว่าตัวผู้สูบบุหรี่เอง และเพื่อให้ผู้สูบบุหรี่ตระหนักถึงผลกระทบต่อคนใกล้ชิดมากขึ้น

วัตถุประสงค์

เพื่อออกแบบและพัฒนาแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่องเพื่อคนที่คุณรัก

กลุ่มเป้าหมาย

บุคคลทั่วไป และนักศึกษา

ขอบเขต

1. คุณสมบัติทั่วไปของแอนิเมชัน: เพื่อคนที่คุณรัก
 - 1.1 นำเสนองานด้วยแอนิเมชัน: เพื่อคนที่คุณรัก
 - 1.2 ระยะเวลาที่ใช้ในการนำเสนอโครงการรวม 10 นาที โดยการนำเสนอเป็นเรื่องเดียวเวลาที่ใช้ในการนำเสนอโครงการ 10 นาที
 - 1.3 ใช้ตัวละครหลักในการดำเนินเรื่อง 2 ตัว
 - 1.4 แอนิเมชัน: เพื่อคนที่คุณรัก เป็นการรณรงค์ให้คนเลิกสูบบุหรี่ และสะท้อนให้เห็นผลกระทบจากการสูบบุหรี่ โดยนำเสนอแบ่งออกเป็น 1 ตอนคือ
 - 1.4.1 เริ่มต้นคือ พ่อเป็นคนที่ดีคนบุหรี่ โดยจะสูบบุหรี่ทุกวันจนเป็นเรื่องปกติในชีวิตประจำวัน
 - 1.4.2 ลูกสาวป่วยเป็นโรคมะเร็ง เนื่องจากสูดดมสารก่อมะเร็งเป็นเวลานานสาเหตุเกิดจากการที่พ่อสูบบุหรี่ในบ้าน ทำให้คนใกล้ชิดได้ผลกระทบด้วย
 - 1.4.3 มีการสูญเสียเกิดขึ้น คือลูกสาวที่ได้รับสารก่อมะเร็งจากวันบุหรี่ของพ่อ
 - 1.4.4 พ่อตระหนักและนึกย้อนกลับไปว่าถ้าเลิกบุหรี่ตอนนั้นคงไม่สูญเสียเหมือนกับตอนนี้

2. คุณสมบัติของฮาร์ดแวร์
 - 2.1 ฮาร์ดแวร์สำหรับผู้พัฒนาระบบ
 - 2.1.1 CPU Pentium(R) Dual-Core 2.30 GHz.
 - 2.1.2 Hard Disk 4 GB.
 - 2.1.3 RAM 1 GB.
 - 2.1.4 DVD – RW
 - 2.1.5 VGA GeForce GT 540 1 GB.
 - 2.1.6 Printer Epson
 - 2.1.7 Scanner Canon
 - 2.1.8 Speaker
 - 2.2 ฮาร์ดแวร์สำหรับผู้ใช้ระบบ
 - 2.2.1 CPU Pentium(R) Dual-Core 2.30 GHz. หรือต่ำกว่า
 - 2.2.2 Hard Disk มีเนื้อที่ไม่เกิน 4 GB.
 - 2.2.3 RAM 1 MB. หรือน้อยกว่า
 - 2.2.4 CD – ROM Drive
3. คุณสมบัติของซอฟต์แวร์
 - 3.1 ซอฟต์แวร์สำหรับผู้พัฒนาระบบ
 - 3.1.1 Microsoft Windows 7 Ultimate 32-bit
 - 3.1.2 Adobe Flash Professional CS6
 - 3.1.3 Microsoft Office Word 2007
 - 3.2 ซอฟต์แวร์สำหรับผู้ใช้ระบบ
 - 3.2.1 Windows 7 Ultimate 32-bit Operating System
 - 3.2.2 แอนิเมชัน: เพื่อคนที่คุณรัก
 - 3.2.3 GOM Media Player

ขั้นตอนการดำเนินงาน

ในการสร้างแอนิเมชัน: เพื่อคนที่คุณรัก มีขั้นตอนในการวางแผนการดำเนินโครงการไว้ดังนี้

1. วางแผนแนวทางของงานทั้งหมด
2. รวบรวมข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการเลิกบุหรี และศึกษาแนวทางในการแก้ปัญหา ศึกษาความเป็นมาของสาเหตุของการติดบุหรี และผลกระทบที่ได้รับจากการสูบบุหรี
3. ออกแบบ ทางคณะผู้จัดทำได้ออกแบบแอนิเมชัน: เพื่อคนที่คุณรัก ดังนี้
 - 3.1 สร้างฉาก และตัวละคร ด้วยโปรแกรม Adobe Flash Professional CS6
 - 3.2 ใส่ Effect ตัวอักษรเพื่อความสวยงาม ด้วยโปรแกรม Adobe Flash Professional CS6
 - 3.3 นำฉาก และตัวละครมารวมกัน แล้วกำหนดการเคลื่อนไหวของวัตถุต่างที่สร้างขึ้นด้วยโปรแกรม Adobe Flash Professional CS6
4. บันทึกเสียงให้กับตัวละครที่สร้างขึ้น
5. นำไฟล์ .fla (Adobe Flash Professional CS6) ใส่เสียง และ Effect ต่างๆ ด้วยโปรแกรม Adobe Flash Professional CS6
6. นำไฟล์ .fla (Adobe Flash Professional CS6) มาเปิดด้วยโปรแกรม Free swf to avi Converter แล้ว Render เป็นไฟล์ชนิด .avi (Audio Video Interleave)
7. ทดสอบและแก้ไขโปรแกรมเพื่อตรวจสอบ โปรแกรมว่าอยู่ในสภาพสมบูรณ์พร้อมที่จะใช้งานหรือไม่
8. นำเสนอโครงการ

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. ผู้สูบบุหรีทราบถึงปัญหาและอันตรายของบุหรีที่มีต่อตนเองและต่อคนรอบข้าง
2. ผู้สูบบุหรีหันมาใส่ใจถึงผลกระทบที่มีต่อคนรอบข้างมากขึ้น
3. ผู้ที่สูบบุหรีคิดที่จะเลิกบุหรีเพื่อคนที่เค้ารัก