

## บทที่ 2

### การทบทวนวรรณกรรมและแนวคิดที่เกี่ยวข้อง

#### 2.1 ทฤษฎี หลักการ แนวคิดที่ใช้เพื่อดำเนินงานหรือแก้ปัญหา

ธุรกิจมอเตอร์ไซค์ในปัจจุบันนี้มีการแข่งขันกันค่อนข้างสูงมาก คู่แข่งก็ยังคงต้องใช้ความพยายาม และหาแนวทางในการทำธุรกิจของตนนั้นๆ คงจะมองกลุ่มลูกค้าแต่ละวัยว่าจะขายได้ดีก็คือกลุ่มวัยรุ่น ถ้าเป็นกลุ่มวัยรุ่น ก็ต้องมีแนวคิดแนวการขายแนวการผลิตที่ต้องการของลูกค้าที่เป็นส่วนใหญ่ ต้องมีกลยุทธ์ในหลายๆด้าน

1. Product กลยุทธ์ด้าน ผลิตภัณฑ์รถจักรยานยนต์
2. Price กลยุทธ์ด้าน ราคา
3. Place กลยุทธ์ด้าน การเลือกกลุ่มเป้าหมายหรือกลุ่มลูกค้า
4. Promotion กลยุทธ์ด้าน การกระตุ้นแรงจูงใจให้ลูกค้าเลือกใช้บริการ

ต้องมองว่า ลูกค้า ต้องการอะไร เพื่อจะได้นำสิ่งนั้นมาขายแก่ลูกค้า ซึ่งมากกว่าแค่ขายของที่เรามีอยู่เพื่อเพิ่มศักยภาพในการแข่งขันทำให้ต้นทุนสามารถทำราคาให้ถูก ถ้าไรสูงขึ้น สิ่งที่สำคัญที่สุดก็คือการสื่อสาร การนำเสนอข้อมูลสู่ลูกค้าเพื่อสร้างความน่าสนใจด้วยสื่อตนเอง

ในการจัดทำระบบการจำลองการติดตั้งอะไหล่รถจักรยานยนต์ ผู้จัดทำได้วิเคราะห์จากทฤษฎีดังกล่าว มาวิเคราะห์และออกแบบระบบให้มีประสิทธิภาพมากที่สุดโดยใช้เทคโนโลยีที่เกี่ยวข้องมี

### 2.1.1 ภาษา PHP

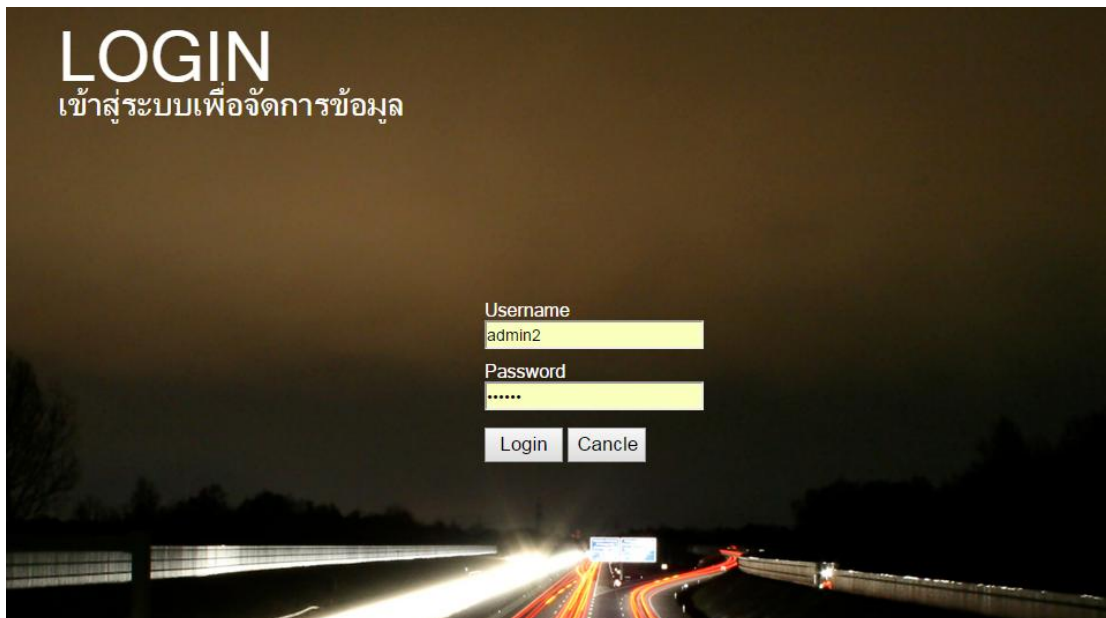
การเรียกใช้ส่วนของFunction.phpของหน้าLOGINเข้าสู่ระบบของผู้ใช้  
หน้านี้จะแสดงเป็นหน้า view-source:http://localhost/ice/admin

```

26 <body>
27
28
29 <form method="post" action="login.php" name="myform">
30
31 <div class="fix">
32 <div class="container" id="container" style="background:url(img/template/background5.jpg) -130px 0px;">
33
34 <div id="loginlabel">LOGIN<br><span style="font-size:30px;">เข้าสู่ระบบเพื่อจัดการข้อมูล</span></div>
35
36 <div id="login">
37 <div id="result" style="margin: 0 0 10px -30px; height:20px; font-size:14px; width:400px;"></div>
38 Username
39 <input type="text" name="username" id="username" value="" class="inputtext" onkeypress="if(event.keyCode == 13) login();">
40 <div style="margin-top:10px;">Password</div>
41 <input type="password" name="password" id="password" value="" class="inputtext" onkeypress="if(event.keyCode == 13) login();"><br>
42 <input type="button" name="submit" value="Login" class="inputsubmit" onclick="login()">
43 <input type="button" name="button" value="Candle" class="inputsubmit">
44 </div>
45
46 </div>
47 </div>
48
49 </form>
50 </body>

```

รูปที่ 2.1 แสดงแผนภาพตัวอย่างโค้ดข้อมูลคำสั่งการทำงาน



รูปที่ 2.2 แสดงแผนภาพหน้า http://localhost/ice/adminออกจากโค้ดด้านบน

## 2.1.2 ภาษา HTML

(HTML:Hypertext Markup Language) ข้อมูลที่เขียนไปแสดงผลบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ตใน

ลักษณะของข้อความ รูปภาพ เสียง และภาพเคลื่อนไหวต่างๆ

รูปด้านล่างจะเป็นหน้าลิงค์ <http://localhost/ice/index.php>เป็นการใช้ภาษาHTMLในการแสดงผล

ออกมาทางรูปภาพ เมื่อเราคดที่FINOก็จะไปดึงข้อมูลออกมาจากbrand.phpแล้วก็จะไปลิงค์หน้า

<http://localhost/ice/brand.php?id=1>เพื่อทำการเลือกรถต่อไป



รูปที่ 2.3 แสดงแผนภาพตัวอย่างหน้าเลือกยี่ห้อของHTML

```

<html>
<head>
<body>
  <form name="myform" action="index.php" method="post">
    <input id="motorid" type="hidden" value="" name="motorid">
    <input id="total" type="hidden" name="total">
    <input id="maxvalue" type="hidden" name="maxvalue">
    <input id="maxstt" type="hidden" name="maxstt">
    <div id="container" class="container" style="text-align:left;">
      <center>
        <div style="margin-top:240px;margin-left:40px;">
          <a href="brand.php?id=1">
            
          </a>
          <a href="brand.php?id=2">
        </div>
      </center>
    </div>
  </form>
</body>
</html>

```



รูปที่ 2.4 แสดงแผนภาพตัวอย่างโค้ดการทำงานของHTML

### 2.1.2 Ajax

เอเจ็ทซ์ (AJAX: Asynchronous JavaScript and XML) เป็นกลุ่มของเทคนิคในการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันเพื่อให้ความสามารถโต้ตอบกับผู้ใช้ได้ดีขึ้น โดยการรับส่งข้อมูลในฉากหลังทำให้ทั้งหน้าไม่ต้องโหลดใหม่ทุกครั้งที่มีการเปลี่ยนแปลงซึ่งช่วยทำให้เพิ่มการตอบสนอง ความรวดเร็ว และการใช้งานโดยรวม คือเมื่อไหร่ก็ตามที่เราคลิกอะไหล่ชิ้นนั้นแล้วโคมารี่คีย์ของตัวนั้นจะวิ่งไปคิวรี่และส่งAjaxมาอัปเดตชิ้นคำตัวนั้นออกมาโชว์ถ้าเราเพิ่มอะไหล่ใหม่มันก็จะไปคิวรี่ข้อมูลอะไหล่ตัวนั้นมาอัปเดตเพิ่มอีกตัวอย่างดังรูปด้านล่าง

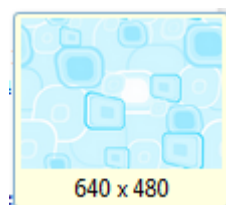


รูปที่ 2.5 แสดงแผนภาพตัวอย่างการนำอะไหล่รูปล้อไปอัปเดตของAjax

### 2.1.3 CSS

(Cascading Style Sheets: CSS) จะเป็นในส่วนการแสดงผลออกมาทางด้านbody background ดึงมาจาก url ภาพ.jpg และกำหนดคุณสมบัติความกว้างความสูงและสีไว้ก่อนเพื่อดึงมาใช้ร่วมกับHTMLที่ ยกตัวอย่างมาเช่น

```
body {
  background-image:
    url("../img/template
    /background3.jpg");
  font-family: MS Sans Serif;
  font-size: 14px;
}
```



รูปที่ 2.6 แสดงแผนภาพตัวอย่างของCSS

Background-ก็จะแสดงurlรูปที่เราเลือกไว้ नामสกุลเช่นbackground3.jpg

Font-family-ก็จะแสดงเป็นค่าแบบประเภทของตัวอักษรเช่นms sans serif

Font-size-ก็จะแสดงเป็นค่าขนาดของตัวอักษรเช่น14px

### 2.1.5 ภาษา JavaScript

จาวาสคริปต์ (JavaScript) ที่นำมาใช้งานกับโปรแกรมตัวนี้คือการคิดคำนวณเงินของราคาสินค้ามันจะเอาราคารถคันนั้นมาตั้งต้นบวกกับราคาอะไหล่เข้าไปแล้วออกมาเป็นราคาใหม่คิดvat7%อีกก็จะออกมาเป็นtotal allทั้งหมด

#### สินค้าที่เลือก

รถมอเตอร์ไซด์	
Fino Premium Classic 2011	25,000.00 บาท
ฝาคอมบ่อ	
ท่อฟีนอลีเทค	1,000.00 บาท
ใช้ค	
ใช้ค 2	3,000.00 บาท
แมกซ์	
แมกซ์ดำเงา	4,000.00 บาท
รวม	33,000.00 บาท
ภาษี	2,310.00 บาท
รวมทั้งสิ้น	35,310.00 บาท

ออกใบสั่งซื้อ

```
//----- คิดเงิน -----//
function calculate(m,v){
//m = 1 = บวก
//m = 2 = ลบ
var total = $a("#total").val();

if(m == 1){
var totalall = +total + parseInt(v);
$a("#totalprice").html(totalall.toFixed(2).replace(/(\d)?=(\d{3})+\.)/g, '$1,'));
$a("#total").val(totalall);
}else{
var totalall = +total - parseInt(v);
$a("#totalprice").html(totalall.toFixed(2).replace(/(\d)?=(\d{3})+\.)/g, '$1,'));
$a("#total").val(totalall);
}

pricetax = (totalall * 7) / 100;
$a("#pricetax").html(pricetax.toFixed(2).replace(/(\d)?=(\d{3})+\.)/g, '$1,'));

totalall = pricetax + totalall
$a("#totalnet").html(totalall.toFixed(2).replace(/(\d)?=(\d{3})+\.)/g, '$1,'));
}
```

รูปที่ 2.7 แสดงแผนภาพตัวอย่างของ JavaScript

### 2.1.6 jQuery

เจควีรี่ (jQuery) คือไลบรารีของโค้ดจาวาสคริปต์ ที่ใช้เป็นส่วนหนึ่งในการสร้างเว็บไซต์ช่วยในการเรียกใช้งานจาวาสคริปต์ให้ง่ายขึ้นตัวโค้ดของเจควีรี่ตัวอย่างที่ใช้คือถ้าเลือกโมเดลรถคันนั้นมามันก็จะไปQueryว่าโมเดลนี้มีpartอะไรบ้างมีรายละเอียดอะไรบ้างยี่ห้อรถคันนี้ราคาเท่าไรเป็นต้น

#### สินค้าที่เลือก

รถมอเตอร์ไซด์	
Fino Premium Classic 2011	25,000.00 บาท
ฝาคอมบ่อ	
ท่อฟีนอลีเทค	1,000.00 บาท
ใช้ค	
ใช้ค 2	3,000.00 บาท
แมกซ์	
แมกซ์ดำเงา	4,000.00 บาท
รวม	33,000.00 บาท
ภาษี	2,310.00 บาท
รวมทั้งสิ้น	35,310.00 บาท

ชื่อสินค้า : ท่อฟีนอลีเทค  
 ประเภท : ฝาคอมบ่อ  
 ราคา : 1000 บาท  
 รายละเอียด :

รูปที่ 2.8 แสดงแผนภาพตัวอย่างของ (jQuery)

### 2.1.7 Appserv

AppServ คือ ชุดโปรแกรมในลักษณะการสร้างเว็บเซิร์ฟเวอร์สำเร็จรูป ทั้งนี้ก็เพื่อการใช้ประโยชน์ในด้านการออกแบบโปรเจกต์และพัฒนาระบบโปรเจกต์ การจัดทำเว็บไซต์โปรเจกต์ ซึ่งมีขั้นตอนการติดตั้งตัวโปรแกรมของAppServก่อน ขั้นตอนแรกมีดังนี้

- 1.เพื่อกำหนดServerNameช่องป้อนข้อมูลชื่อWeb Serverของเราก่อนเช่น localhost
- 2.เพื่อกำหนดPortที่จะเรียกใช้งาน โดยทั่วไปแล้ว Protocol HTTPจะใช้ค่าอยู่ที่Port80
- 3.เพื่อกำหนดค่าตอนพีคของMySQLDatabaseมีการใช้root passwordคือป้อนรหัสการใช้งานฐานข้อมูลของRoot
- 4.เพื่อกำหนดค่าระบบภาษาที่ใช้ในการจัดเก็บฐานข้อมูล Import-Export ฐานข้อมูลและติดต่อกับฐานข้อมูล เป็นต้น

ต่อไปเป็นการเข้าสู่ระบบฐานข้อมูลที่เราได้ทำการเก็บไว้ในWebServer



### The AppServ Open Project - 2.5.10 for Windows

 **phpMyAdmin Database Manager Version 2.10.3**  
 **PHP Information Version 5.2.6**

About AppServ Version 2.5.10 for Windows

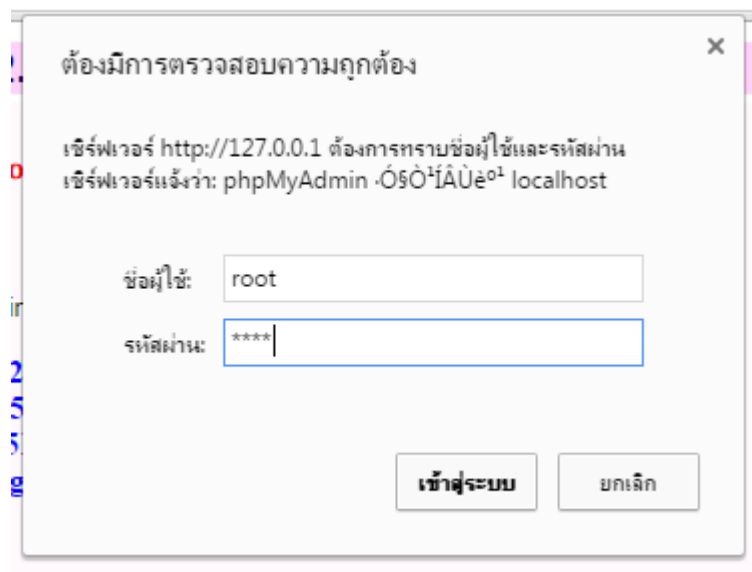
AppServ is a merging open source software installer package for Windows includes :

- **Apache Web Server Version 2.2.8**
- **PHP Script Language Version 5.2.6**
- **MySQL Database Version 5.0.51b**
- **phpMyAdmin Database Manager Version 2.10.3**
- [ChangeLog](#)
- [README](#)
- [AUTHORS](#)
- [COPYING](#)
- **Official Site** : <http://www.AppServNetwork.com>
- **Hosting support by** : <http://www.AppServHosting.com>

Change Language :  

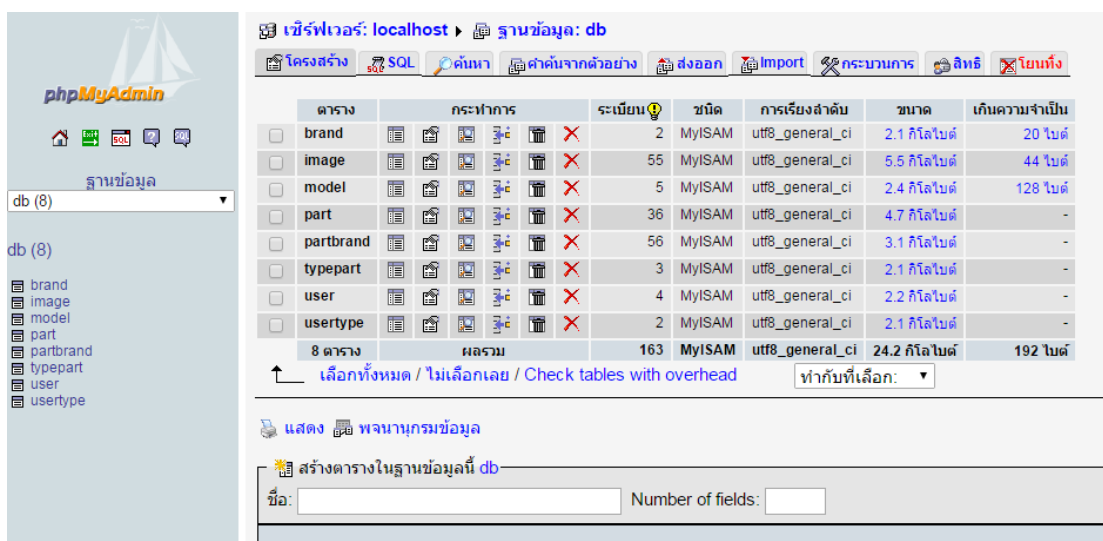
กดเลือกที่ About AppSerV.2.5.10

รูปที่ 2.9 แสดงแผนภาพตัวอย่างของ Appserv



รูปที่ 2.10 แสดงแผนภาพตัวอย่างของ Appserv

ให้เราทำการป้อนชื่อและรหัสผ่านที่เรากำหนดตอนติดตั้งAppServerตอนแรกไว้นำมาใช้เพื่อ  
กดเข้าสู่ระบบต่อไป



รูปที่ 2.11 แสดงแผนภาพตัวอย่างของ Appserv

เป็นฐานข้อมูลรวมทั้งหมดที่เราได้ทำการสร้างไว้จะเป็นหน้ารวมข้อมูลทั้งหมดของโปรเจก

phpMyAdmin

ฐานข้อมูล db (8)

db (8)

- brand
- image
- model
- part
- partbrand
- typepart
- user
- usertype

คำสั่ง SQL:

```
SELECT *
FROM `model`
LIMIT 0 , 30
```

Query results operations

แสดง Print view (with full texts) ส่งออก

แสดง : 30 แถว เริ่มจากแถวที่ 0

อยู่ใน แถวนอน และข้ามหัวแถวทุกๆ 100 เซลล์

เรียงโดยคีย์: ไม่มี ลงมือ

	modelid	brandid	modeldetail	modelprice	modelpic1	modelpic2
<input type="checkbox"/>	1	1	Premium Classic 2011	10000	finoclassic.png	f_finoclassic.png
<input type="checkbox"/>	2	1	Fashio Classic 2011	25000	finofashion.png	f_finofashion.png
<input type="checkbox"/>	3	1	Sports Classic 2011	25000	finosport.png	f_finosport.png
<input type="checkbox"/>	4	2	125 GTX	30000	mio125gtx.png	f_mio125gtx.png
<input type="checkbox"/>	5	2	125 RR	30000	mio125rr.png	f_mio125rr.png

เลือกทั้งหมด / ไม่เลือกเลย ทำกับที่เลือก: ลงมือ

แสดง : 30 แถว เริ่มจากแถวที่ 0

อยู่ใน แถวนอน และข้ามหัวแถวทุกๆ 100 เซลล์

รูปที่ 2.12 แสดงแผนภาพตัวอย่างของ Appserv

จะเป็นหน้าตารางการเรียกเปิดดูตารางของ Modelย่อยๆออกมาจากโครงสร้างหลักอีกทีของฐานข้อมูล

phpMyAdmin

ฐานข้อมูล db (8)

db (8)

- brand
- image
- model
- part
- partbrand
- typepart
- user
- usertype

เว็บไซต์เวอร์: localhost ▶ ฐานข้อมูล: db ▶ ตาราง: model

เปิด โครงสร้าง SQL ค้นหา แทรก ส่งออก Import ควบคุมการ ลบข้อมูล โยงทิ้ง

ฟิลด์	ชนิด	การเรียงลำดับ	แอตทริบิวต์	ว่างเปล่า (null)	ค่าปริยาย	เพิ่มเติม	กระทำการ
<input type="checkbox"/> modelid	int(5)			ไม่		auto_increment	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> brandid	int(2)			ไม่			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> modeldetail	varchar(3000)	utf8_general_ci		ไม่			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> modelprice	int(7)			ไม่			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> modelpic1	varchar(500)	utf8_general_ci		ไม่			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> modelpic2	varchar(500)	utf8_general_ci		ไม่			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

เลือกทั้งหมด / ไม่เลือกเลย ทำกับที่เลือก: ลงมือ

แสดง เติบ โครงสร้างตาราง

เพิ่ม Add 1 field(s) ที่จุดสุดท้ายของตาราง ที่จุดเริ่มต้นของตาราง หลัง modelid ลงมือ

ดัชนี: 0				เนื้อที่ที่ใช้		สถิติของแถว	
ชื่อคีย์	ชนิด	Cardinality	กระทำการ	ชนิด	ใช้งาน	ค่าตั้ง	ค่า
PRIMARY	PRIMARY	5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	ข้อมูล	448 ไบต์	รูปแบบ	ไม่คงที่
สร้างดัชนีโดยคอลัมน์ 1		1	ลงมือ	ดัชนี	2,048 ไบต์	การเรียงลำดับ	utf8_general_ci
				เก็บความจำเป็น	128 ไบต์	แถว	5
				มีผล	2,368 ไบต์	ความยาวแถว 0	64
				รวม	2,496 ไบต์	ขนาดแถว 0	499 ไบต์
				แก้ไขโครงสร้าง		ต่อไป Autoindex	12
						สร้างเมื่อ	
						ปรับปรุงครั้งสุดท้ายเมื่อ	

รูปที่ 2.13 แสดงแผนภาพตัวอย่างของ Appserv

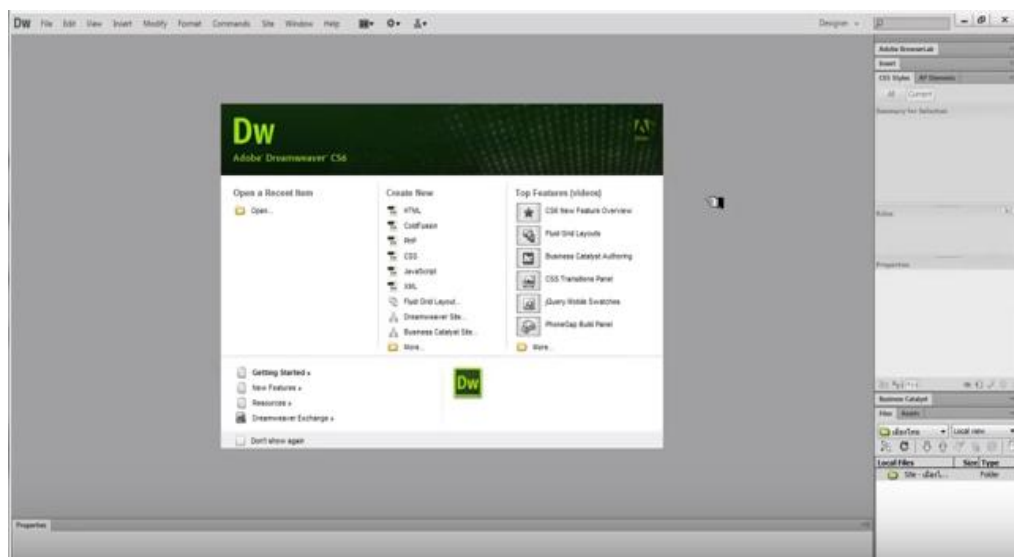
จะเป็นหน้าตารางการเรียกเปิดดูตาราง โครงสร้างของ Modelหลักของฐานข้อมูลชื่อ DataBast ทั้งหมดนี้เป็นการทำงานภาพรวมๆของฐานข้อมูลทั้งหมด



## 2.1.8 Adobe Dreamweaver CS6

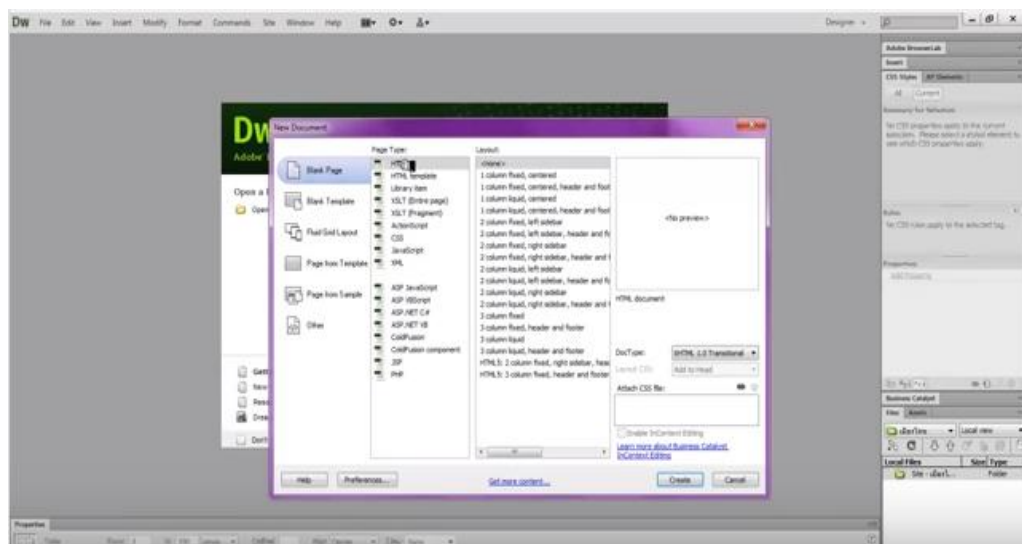
ใช้สำหรับสร้างหน้าเว็บการกำหนดพื้นที่ส่วนต่างๆที่เราต้องการ ใช้อู/แก้ไขบางจุด หรือแก้ไข/Designที่เราออกแบบบล็อกพวกพื้นหลัง ขั้นตอนการใช้งานมีดังนี้

1.หน้านี้จะให้เราเลือก เราก็คlickที่HTML



รูปที่ 2.14 แสดงแผนภาพตัวอย่างของ Adobe Dreamweaver CS6

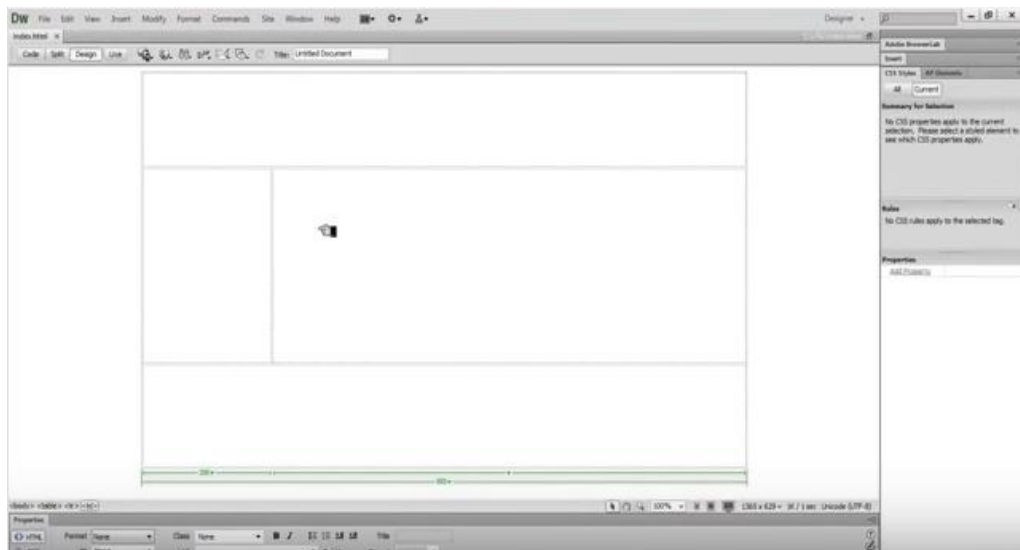
2.เลือกที่ไฟล์Newที่PageTypeเลือกHTML>Layout!เลือกnone>DocTypeเลือกXHTML



รูปที่ 2.15 แสดงแผนภาพตัวอย่างของ Adobe Dreamweaver CS6

3. ไปที่INSERTเป็นการออกแบบตารางให้ใส่ค่าตารางต่างๆที่เรากำหนดแล้วกดตกลงต่อมา  
เลือกcenterจากเมนูด้านล่าง คลิกลากปรับขนาดที่ต้องการ จากนั้น SaveAsที่ใดก็ได้

c>index<>HTML



รูปที่ 2.16 แสดงแผนภาพตัวอย่างของ Adobe Dreamweaver CS6

4. ไปที่INSERT>แทรก>รูปภาพที่เราหาหรือที่เตรียมไว้



รูปที่ 2.17 แสดงแผนภาพตัวอย่างของ Adobe Dreamweaver CS6

5. ก็จะได้รูปยี่ห้อรถแบบนี้



รูปที่ 2.18 แสดงแผนภาพตัวอย่างของ Adobe Dreamweaver CS6