

หัวข้อภาคนิพนธ์	เกมตำนานสงครามจักรราศี
	Legend of Zodiac War
หน่วยกิตของภาคนิพนธ์	3 หน่วยกิต
รายชื่อผู้จัดทำ	นายรัตนชาติ แจ่มจำรัส 5704800056
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์วีณา โชติช่วง
ระดับการศึกษา	วิทยาศาสตร์บัณฑิต
ภาควิชา	วิทยาการคอมพิวเตอร์
ปีการศึกษา	2561

บทคัดย่อ

ปัจจุบันนี้ มีการนำเอาเทคโนโลยี AR (Augmented Reality) เข้ามามีบทบาทในด้านการศึกษา จึงเป็นสิ่งที่น่าสนใจในยุคดิจิทัลมากขึ้น อาทิ การสร้างภาพยนตร์ 3 มิติ เพื่ออรรถรสในการเข้าถึงข้อมูลได้อย่างเต็มรูปแบบ ผู้จัดทำจึงมีแนวคิดที่จะพัฒนาสื่อการเรียนการสอนโดยการนำเอาเทคโนโลยีเสมือนจริง AR (Augmented Reality) เข้ามาใช้พัฒนาในการศึกษาและประยุกต์ใช้ในการนำเสนอสื่อการเรียนรู้ ด้วยการผสานเทคโนโลยีเสมือนจริง เข้ามาใช้ในการใช้งานผ่านอุปกรณ์กล้องบน Smart Phone โดยการใช้ภาษาคอมพิวเตอร์เข้ามาพัฒนาด้วยภาษา C# นอกจากนี้ยังใช้โปรแกรม Unity และ Autodesk Maya ที่จะจัดทำโมเดลตัวละครออกมาเป็นภาพ 3 มิติ มีการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีและนำเสนอด้วยการสร้างในรูปแบบของเกม ต่อสู้ และสร้างตัวละครทั้ง 12 ราศีมาเป็นตัวละครในการเล่นเกม ได้นำโปรแกรม Unity มาประยุกต์ใช้ และใช้กล้อง Smart Phone ผ่านระบบปฏิบัติการ Android ซึ่งจะป็นตัวอ่านจุด Marker โดยจุดที่ Marker ใว้ นั้นอยู่บนการ์ดกระดาษซึ่งจะมีรูปตัวละครและธาตุ , อาวุธ , เลขลำดับการต่อสู้ , สัญลักษณ์ประจำแต่ละราศี ของตัวละครแต่ละราศีนั้นๆ อยู่บนการ์ด เมื่อผู้เล่นนำ กล้อง Smart Phone ส่องไปยังการ์ด เพื่อทำการเลือกตัวละครเพื่อเข้าสู่หน้าฉากต่อสู้ เกมจะแสดงรูปร่างตัวละคร และ เอฟเฟคตัวละครออกมาในรูปแบบตัวละครสามมิติ มีแถบพลังชีวิตและทักษะการโจมตีขึ้นมาขึ้นหน้าจอ Smart Phone ทั้งนี้ผู้จัดทำหวังที่จะประยุกต์ใช้เทคโนโลยี AR (Augmented Reality) กับการนำเสนอด้านเทคโนโลยีทางด้าน AR ให้มีความน่าสนใจและแปลกใหม่มากขึ้น

คำสำคัญ: เกม / เทคโนโลยีเสมือนจริง / 3 มิติ